

# Magellan eXplorist XL



## Kasutusjuhend



# Sisukord

<b>eXplorist XL GPS ressiiver .....</b>	<b>4</b>
Magellan eXplorist GPS ressiiveri võimalused .....	4
Nuppude kirjeldus .....	4
<b>Alustamine.....</b>	<b>6</b>
eXplorist sisselülitamine .....	6
eXplorist väljalülitamine .....	6
Ekraani taustvalgustuse lülitamine sisse/välja .....	6
eXplorist esmane kasutamine.....	7
Järeldused .....	10
<b>eXplorist XL kasutamine .....</b>	<b>10</b>
Sihtkohta minek .....	10
Asukoha salvestamine.....	11
Teie sammude järgimine.....	11
Lisavõimalused .....	12
<b>Navigeerimisekraanid.....</b>	<b>12</b>
Navigeerimisekraanide avamine .....	12
Kaardiekraan.....	12
Kompassiekraan .....	17
Asukoha ekraan .....	18
Satelliitide oleku ekraan .....	19
<b>eXplorist XL GPS failistruktuur .....</b>	<b>20</b>
Põhiline failistruktuur .....	20
Failistruktuuri ülevaade .....	20
Failisüsteemi kasutamine huvipunktidega (POI).....	20
Failisüsteemi kasutamine marsruutidega .....	21
Failisüsteemi kasutamine teekonna logidega .....	21
<b>Huvipunktid (POI).....</b>	<b>22</b>
Teie asukoha märgistamine.....	22
Huvipunktide andmebaas .....	24
<b>Maršruudid .....</b>	<b>30</b>
GOTO marsruudid .....	30
Mitmeosalised marsruudid .....	31
<b>Teekonna logid.....</b>	<b>36</b>
<b>Edasised võimalused .....</b>	<b>41</b>
Parima kalastus/jahindus aja arvutamine .....	43
Päikese ja kuu informatsiooni kuvamine.....	43
Vertikaalse profiili vaatamine .....	44
Simulaatori kasutamine .....	44
Side personaalarvutiga .....	45
<b>Magellan Geocache Manager .....</b>	<b>46</b>
Magellan Geocache Manager .....	46
Magellan Geocache Manager kasutamine .....	46
Geocache failidega töötamine .....	48

<b>eXplorist kasutamine MapSend-iga .....</b>	<b>49</b>
eXplorist kasutamine MapSend-iga .....	49
MapSend-ist detailse kaardi eXploristi üleslaadimise ülevaade .....	49
Huvipunktide, marsruutide ja teekondade edastamine MapSend-I ja eXplorist vahel .....	51
<b>Eelistused .....</b>	<b>52</b>
GPS restartimine.....	53
Aktiivse seadistamise kasutamine .....	54
Detailse kaardi või tausta valimine .....	55
Kaardi ühikute seadmine .....	55
Toitekäitleja kasutamine .....	57
eXplorist personaliseerimine.....	58
Keele valimine.....	58
Mälu kustutamine.....	59
Alarmide seadmine .....	60
Kella seadmine .....	61
<b>Tehnilised andmed .....</b>	<b>62</b>
Esitlus .....	62
Füüsiline.....	62
Toide.....	63
Mälu .....	63
Koordinaatide süsteemid .....	63
Marsruudid .....	63
Teekonna logid .....	63
Huvipunktid .....	63
Navigeerimisekraanid .....	63
Alarmid.....	63
<b>Lisaseadmed .....</b>	<b>64</b>

# eXplorist XL GPS ressiiver

## Magellan eXplorist GPS ressiiveri võimalused:

- Sisseehitatud taustakaart (28 MB)
- Kõrgeraldusega värviline ekraan
- Eellaetud huvipunktid
- Kare disain, kummikaitsega
- 28 MB kasutatavat mälu
- Kvaliteetne järgimine 14 paralleelse kanaliga
- TrueFix™ GPS tehnoloogia
- 3 meetriline täpsus (WAAS/EGNOS)
- Mitmekordsed teekonna logid
- Taskuskantav ja veekindel
- Limiteerimata andmete salvestamine, kasutades SD kaarti.



## eXplorist XL GPS ressiiver

### Nuppude kirjeldus:

**On/Off**

**Taustvalgus**

**ENTER**

**ESC**

**ZOOM IN**

**ZOOM OUT**



Lülitab eXploristi sisse/välja

Lülitab taustvalguse sisse. Asendid: välja lülitatud kuni madal kuni kõrge intensiivsus

Kasutatakse märgistatud menüü kirjete avamiseks või märgistatud nuppude kasutamiseks

Tühistab andmesisestuse.

Suleb avatud funktsiooni ja naaseb viimasele vaadatud ekraanile.

Sammub tagasisuunas navigeerimisekraanidel.

Kasutatakse kaardiekraanil kuvatava kaardi suurendamiseks. Kaardikva saab suurendada kuni 35,0 m.

Kasutatakse kaardiekraanil suurenduse vähendamiseks. Kaarti saab vähendada kuni 2700 km.

Kasutatakse samuti kiireks liikumiseks huvipunktide loendis kui tehakse tähestikulist otsimist.

**MENU**



**NAV**



**MARK**



**GOTO**



**Nooleklahv**

Avab võimalike valikutega menüü. Valikuid saab teha, kasutades nooleklahvi, märgistades valiku ja vajutades ENTER.

Liigub läbi navigeerimiskraanide. (Kaardiekraan > kompassiekraan > asukohaekraan > satelliitide oleku ekraan).

Kasutatakse tegeliku asukoha salvestamiseks huvipunktina. Salvestatud huvipunktid asuvad andmebaasi PO/s osas.

Koostab üheosalise marsruudi Teie tegelikust asukohast sihtkohta, mis on valitud huvipunktide andmebaasist või kasutades kursorit taustakaardil.

Liigutab kursorit kaardiekraanil.

Liigutab märgistusriba, et teha menüü valikuid ja andmesisestusvälju.

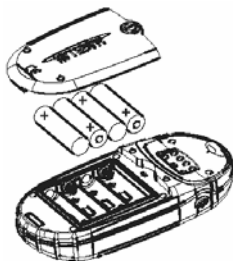
## Patareide paigaldamine

eXplorist XL-s kasutatakse nelja AA patareid, mis paigaldatakse patareide sahtlisse vastavalt joonisel näidatule. Patareide paigaldamisel jälgige õiget polaarsust.

Normaalsetes kasutustingimustes jätkub uutest patareidest enamaks kui 14 tunniks.

*Soovitusi patareide kasutusea pikendamiseks:*

- Kui eXploristi ei kasutata, lülitage see välja. Kui Te liigute või seisate, arvutab eXplorist pidevalt fikseeritud punkte ja kasutab seejuures voolu. Kui Te olete samas punktis tagasi suvalise aja möödumisel, lülitage eXplorist välja.
- Kasutage voolutaimerit automaatselt eXploristi väljalülitamiseks. Voolutaimer võimaldab Teil seada aega, mille möödumisel eXplorist lülitub automaatselt välja peale viimast nupule vajutamist või kui Te selle aja jooksul ei liigu. Te saate valida 5, 10, 30 või 60 minutit.
- Kasutage taustvalgust säästlikult. Ekraani taustvalgus võtab kõige rohkem voolu ja seda eriti kõrge intensiivsuse korral. Te võite kasutada valgustaimerit, et seada intervalli, mille möödumisel taustvalgus lülitub automaatselt madalale tasemele viimasest nupule vajutamisest ja kui arvutatud asukoht ei ole muutunud.



*Voolutaimeri seadmine*

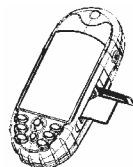
Vajutage suvalisel navigeerimiskraanil **MENU**. Märgistage Preferences ja vajutage **ENTER**. Märgistage Pwr Management ja vajutage kaks korda **ENTER**. Aja valimiseks 5 minutit, 10 minutit, 30 minutit, 60 minutit või Off kasutage nooleklahvi. Vajutage **ENTER**. Vajutage **NAV** naasmiseks viimati vaadatud navigeerimiskraanile.

*Valgustaimeri seadmine*

Vajutage suvalisel navigeerimiskraanil **MENU**. Märgistage Preferences ja vajutage **ENTER**. Märgistage Pwr Management ja vajutage **ENTER**. Light Timer välja märgistamiseks kasutage nooleklahvi. Kasutage nooleklahvi aja valimiseks 30 sekundit, 1 minut, 2 minutit, 4 minutit, 10 minutit või Off. Vajutage **ENTER**. Vajutage **NAV** naasmiseks viimati vaadatud navigeerimiskraanile.

## Valikulise SD kaardi paigaldamine

SD kaart paigaldage nagu on näidatud joonisel.



## Ühendamine personaalarvutiga

Lülitage oma eXplorist välja ja ühendage personaalarvutiga kasutades eXplorist andmekaablit. Kaabel ühendage eXploristi tagaküljel ning kinnitage lukustuskruvi. Pistikul on fikseerimiskidrad, mis tagavad õige kinnituse. Soovitatav on ühendada eXplorist välise toitega, kasutades selleks välist AC toiteadapterit.

Teisel eXplorist andmekaabli otsal on standardne USB pistik, mille saate ühendada personaalarvuti USB porti (normaalselt asub arvuti tagapaneelil). Lülitage oma arvuti sisse ja seejärel eXplorist sisse. Te näete oma arvuti ekraanil sõnumit, et on leitud uus riistvara. eXploristi ekraanil näidatakse et see on USB failiedastamise režiimis.

Klõkkige parempoolse hiireklahviga ikoonil „My Computer“ ning tehke „Explore“ valik. Nüüd saate kopeerida faile paigaldatud SD kaardile või kaardilt oma arvutisse.

**HOIATUS:** Kui ühendate USB kaabli, ühendage see alati esmalt eXploristile enne toiteadapteri ühendamist seinakontakti.

## Alustamine eXplorist sisselülitamine

eXploristi sisselülitamiseks vajutage **POWER** nuppu ülal paremal pool.



## eXplorist väljalülitamine

eXploristi väljalülitamiseks vajutage **POWER** nuppu ülal paremal pool.

Peale vajutamist **POWER** nupule algab 5 sekundiline mahalugemine. Kui Te otsustate ümber ja soovite eXploristi jätta sisselülitatuks, vajutage **ESC** nuppu. Kui Te vajutate **POWER** nuppu aja mahalugemise ajal, lülitub eXplorist koheselt välja.

**POWER DOWN  
IN  
4  
SECONDS**

**PRESS  
ESC KEY  
TO CANCEL**

## Ekraani taustvalgustuse lülitamine sisse/välja

Ekraani taustvalgusel on kolm intensiivsuse astet: kõrge, madal ja välja lülitatud. Kui eXplorist lülitatakse sisse esimest korda, on taustvalguse intensiivsus kõrge. Vajutage **LIGHT** nuppu ülal vasakul pool taustvalguse lülitamiseks madalale intensiivsusele. Teistkordsel vajutamisel **LIGHT** nupule lülitub taustvalgus välja.

Taustvalguse intensiivsus muutub igal **LIGHT** nupule vajutamisel.



*Pidage meeles:* Ekraani taustvalguse kasutamisel patareid tühjenevad kiiremini.

## eXplorist esmane kasutamine

Lülitage eXplorist sisse. Vajutage **POWER** nuppu. Kui kuvatakse *Startup* ekraan, vajutage **ENTER**.

Valige *Language*. Kui Te lülitate eXploristi sisse esmakordselt, on Teil võimalus valida kasutamiseks ühte võimalikest keeltest.

Te saate keele valikut muuta suvalisel ajal, avades *Menu > Preferences > Languages*.

*Soovitus*: Kui Te kogemata muutsite keelt ja Te ei saa kuvatavast aru, muutke see tagasi, vajutades **NAV** nupule seni kuni kuvatakse satelliitide oleku ekraan. Vajutage **MENU**. Kasutage nooleklahvi neljanda rea märgistamiseks ning vajutage **ENTER**. Kasutage nooleklahvi viienda rea märgistamiseks ja vajutage **ENTER**. Kuvatakse keele valiku ekraan.

*Lugege hoiatust*: kui Te nõustute hoiatusega, vajutage jätkamiseks **ENTER**.

*Arvutage algne asukoht*. Selleks operatsiooniks on parem olla väljas ja omada selget takistusteta vaadet taevasse. Ilma selge vaateta võtab see operatsioon kauem aega ja võib tekkida olukord, kus eXplorist ei suuda arvutada algset asukohta automaatselt.

eXplorist alustab asukoha arvutamist. See võib võtta mõne minuti kui tehakse *külm start*.

Normaalselt, kui Te lülitate eXploristi esmakordselt sisse, hakkab see arvutama asukohta *kuuma startiga*. (*Külm start* ja *kuum start* on kirjeldatud järgmises lõigus).

Kuvatakse *Satelliitide oleku* ekraan, mis näitab satelliitide andmete kogumise edenemist.

*Satelliitide oleku* ekraan ajakohastub pidevalt ja Te näete graafiliselt, kui hästi Teie eXplorist toimib.



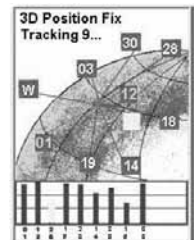
Kasutage nooleklahvi märgistamiseks üles alla. Vajutage **ENTER** kinnitamiseks.



Jätkamiseks vajutage **ENTER**.



*Satelliitide oleku* ekraan näitab, mitut satelliiti järgitakse ja samuti nende signaalide suhteline tugevus



Kui eXploristil on küllaldaselt informatsiooni fikseeritud asukoha arvutamiseks, asendub *Satelliitide oleku* ekraan *kaardiekraaniga*. Noolekursor kaardiekraani keskel näitab Teie asukohta. Kui Te liigute, osutab kursor liikumissuunda.

*Soovitus:* Kasutage **ZOOM IN** ja **ZOOM OUT** nuppe kaardi mõõtkava muutmiseks, et näha oma asukohta paremini.



**Kui eXplorist ei ole suuteline mõne minuti jooksul Teie fikseeritud asukohta arvutama:** Kui eXplorist deklareerib et ta ei ole suuteline satelliite järgima mõne minuti jooksul, kuvatakse järgmised ekraanid selleks et paremini määrata ligikaudset asukohta.

**Valige region.** Kasutage nooleklahvi Teie asukoha regiooni märgistamiseks. Märgistatud regiooni puhul vajutage **ENTER** nuppu.



**Valige ala.** Siin kuvatakse valitud regiooni alad. Kasutage nooleklahvi Teie asukoha ala märgistamiseks ja vajutage **ENTER** nuppu.



**Sisestage tegelik aeg.** Tegelikku aja sisestamiseks kasutage nooleklahvi.

Nool üles: suurendab märgistatud numbrit

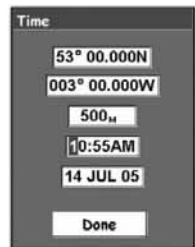
Nool alla: vähendab märgistatud numbrit

Nool paremale: Viib märgistuse ühe märgi võrra paremale

Nool vasakule: viib märgistuse ühe märgi võrra vasakule.

Liikuge AM ja PM vahel liigutades nooleklahvi üles või alla kui on märgistatud AM või PM.

Kui olete õige aja sisestanud, vajutage **ENTER**.



Kuvatakse regiooni ja ala keskpunkti pikkus ja laius.



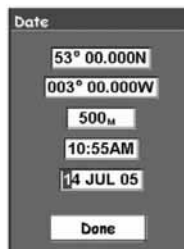
**Sisestage kuupäev.** Kasutage nooleklahvi kuvatava kuupäeva seadmiseks.

Nool üles: suurendab märgistatud numbrit

Nool alla: vähendab märgistatud numbrit

Nool paremale: Viib märgistuse ühe märgi võrra paremale

Nool vasakule: viib märgistuse ühe märgi võrra vasakule.



Kui kuu on märgistatud, kasutage nooleklahvi üles ja alla kerimiseks kuude loetelus.

Kui õige kuupäev on sisestatud, vajutage **ENTER**.

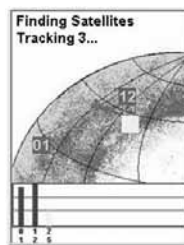
**Informatsiooni aktsepteerimine.** Ekraani allservas on märgistatud **Done** nupp. Kontrollige sisestatud informatsiooni ja kui see on õige, vajutage **ENTER**.

*Soovitus:* Kui aeg ja kuupäev on valed, saate need nüüd fikseerida. Kasutage nooleklahvi et märgistada aja või kuupäeva välja, mida soovite fikseerida. Kui väli on märgistatud, vajutage **ENTER**. Nüüd saate muuta informatsiooni, kasutades eelnenud tehnoloogiat.

*Satelliitide oleku* ekraan kuvatakse uuesti ja eXplorist püüab uuesti arvutada Teie asukohta, kasutades sisestatud informatsiooni.

*Soovitus* Kui Te märkate et satelliitide signaali tugevuse ribad ei muutu, püüdke liikuda uude asukohta kus on selge vaade taevasse.

Nagu varem, kui eXplorist arvutab algasukohta, kuvatakse kaardiekraan, kus Teie asukoht on märgistatud noolekursoriga ekraani keskel.



**Külm start, kuum start.** Kui eXplorist sisse lülitatakse, on esimene asi, mida see teeb, on leida, millised satelliidid asuvad peakohal piki nende suhtelisi asukohti. Selleks kasutatakse sisseehitatud almanahhi. See almanahh, kui on antud tegelik kuupäev, kellaaeg ja ligikaudne asukoht, annab eXploristile informatsiooni satelliitide kohta, millised asuvad peakohal ning nende suhtelised asukohad eXploristi suhtes.. Nüüd, lähtudes võimalikest satelliitidest, alustab eXplorist oma sisemiste satelliitide kanalite seadistamist, et võtta neid vastu.

**Külm start.** Külm start on siis kui eXploristil ei ole ligikaudse asukoha andmeid, et kasutada almanahhi. See juhtub, kui:

- eXplorist lülitatakse sisse esimest korda peale ostmist. Mälu on tühjendatud enne hankimist nii et iga asukoht, mis võib eXploristis olla, on seatud nullväärtusele.
- Te olete kustutanud eXploristi mälu, (leiate **Preferences**) kustutatakse kogu eXploristi mälu ja viimane arvutatud asukoht seatakse nullväärtusele.
- Te reisite väljalülitatud eXploristiga, võib viimati salvestatud asukoht olla väga kaugel ja kui eXplorist hakkab vaatama satelliite, ei suuda neid oma asukohtades leida. (Reeglina kui Te liigute kaugemale kui 804,7 km väljalülitatud eXploristiga, siis sisselülitamine algab külma stardiga.

Külm start võtab aega mitte üle 2-3 minuti fikseeritud algasukoha arvutamiseks.

**Kuum start.** Kuum start toimub siis, kui viimane arvutatud asukoht enne eXploristi väljalülitamist on veel mälus ja Te olete ligikaudselt samas asukohas. Enamik aega, kui eXplorist on sisse lülitatud, on see kuum stardi režiimis. Selgel vaatel taevasse arvutab eXplorist oma asukoha sekunditega.

## Järeldused

Sellela on Magellan eXplorist XL algseaded tehtud. Kui kord kuvatakse kaardiekraan, olete edukalt lähtestanud eXploristi ja olete valmis seda kasutama.

Nüüd tutvuge erinevate navigeerimisekraanidega (kasutades **NAV**) nuppu ja eelistuste seadmisega, mis võivad erineda tehaseseadetest.

## eXplorist XL kasutamine

eXplorist XL kasutab asukoha määramiseks informatsiooni ümber maa tiirlevatelt satelliitidelt. See on aluseks et eXplorist varustab Teid informatsiooniga sihtkohta jõudmiseks.

### Sihtkohta minek

Kõige sagedamini kasutatakse eXploristi kui navigeerimisvahendit valitud sihtkohta minemiseks. Lihtsaim marsruut on GOTO marsruut. See on marsruut, mis arvutatakse sirgjoonelisena Teie asukohast sinna kuhu soovite minna.

### Samm üks: Teie asukoha arvutamine

Teie eXploristi põhioperatsiooniks on GPS satelliitide kasutamisega asukoha arvutamine. See toimub eXploristi sise tarkvara abil. Ainus, mida peate tegema, on anda eXploristile võimalus vaadata vabalt taevasse nii et see saaks satelliitide signaale vastu võtta.

*Tehke:*

- Suunake antenn üles taevasse.
- Jälgige et vaade taevasse on takistustevaba.

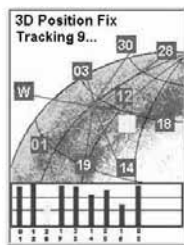
*Ärge:*

- Katke antenni oma käega või
- I muude esemetega.
- Suunake antenni allapoole.
- Seiske puu all või mõne muu katte all.

Ärge seiske seal kus satelliitide signaalid on blokeeritud suurte takistustega (nagu hooned, kitsad kanjonid jne).

Kui leiate et eXplorist ei arvuta asukohta, liikuge kohta, kus on parem vaade taevasse.

Iga kord kui soovite vaadata satelliitide olekut ja nende signaalide tugevusi, lülitage satelliitide oleku ekraan sisse. Siin näete graafiliselt satelliite ja nende signaalide suhtelisi tugevusi. Te vajate vähemalt kolme hea signaali tugevusega satelliiti (näidatud roheliste ribadega) asukoha arvutamiseks. Ainult kolme satelliidi abil arvutatud asukoht on 2D fikseeritud asukoht. Kui Te saate 2D fikseeritud asukoha, Teie kõrgust merepinnast ei arvutata. Selleks et lisada oma asukohale kõrgust merepinnast, vajate vähemalt nelja tugeva signaaliga satelliiti. Asukohti, mis kasutavad nelja või enam satelliiti, kutsutakse 3D fikseeritud asukohtadeks.



### Samm kaks: Kuhu soovite minna?

Nüüd kui eXplorist teab, kus asute, peate selgitama sellele, kuhu soovite minna. Selleks on palju erinevaid mooduseid, kuid lihtsaim ja sagedamini kasutatav on „GOTO“ marsruut. See on üheosaline marsruut algusega (kus asute) ja sihtkohaga (kuhu soovite minna). Sihtkoht valitakse, kasutades *Huvipunktide* andmebaasi. Sellel andmebaasil on kaks põhivalikut:

asukohad mida olete salvestanud (POI) või huvipunktid, mida olete eellaadinud oma eXploristi (*Taustakaart*).

GOTO marsruudi koostamiseks vajutage lihtsalt **GOTO** nuppu ja valige sihtkoht huvipunktide andmebaasist.

### **Samm kolm: Liikumise arvutamine**

Kui Te liigute, arvutab eXplorist pidevalt uusi asukohti, võrdleb neid eelmiste asukohtadega ning arvutab kursi ja kiiruse. See kõik toimub eXploristi sisese tarkvaraga ja sidega satelliitidega ning need kuvatakse ekraanil.

### **Samm neli: Suundade arvutamine**

Teie eXplorist arvutab pidevalt otsejoont Teie asukohast sihtkohta. Sellega antakse Teile juhendeid liikumiseks piki sirgjoont. Olles suurel veekogul, on neid juhendeid lihtne järgida. Selle kompenseerimiseks ajakahastab Teie eXplorist automaatselt maršruuti, varustades Teid ajakahastatud informatsiooniga sihtkohta minekuks.

GOTO maršruudid on lihtsaimad ja sagedamini kasutatavad eXploristi võimalused. eXploristi **GOTO** nupp varustab Teid töövahendiga minekuks suvalisse andmebaasi salvestatud huvipunkti.

## **Asukoha salvestamine**

Teiseks enamkasutatavamaks eXploristi võimaluseks on Teie asukoha salvestamine huvipunktide andmebaasi. Seda saab kasutada vajutamisega **MARK** nupule. Asukoha salvestamisel saate lisada täiendeid nagu huvipunkti valitud ikoon või nimetus. See aitab Teil edaspidi leida seda punkti huvipunktide andmebaasist.

Oletame et olete asunud ööseks kämpingusse. Homme planeerite teha mõned retked ja naaseda samasse kämpingusse tagasi. Vajutage **MARK** nuppu ja seadke huvipunkti nimetus „Kamp“. Kui retk on tehtud, kasutage **GOTO** nuppu ja valige POI-de loendist „Kamp“. Sellega leiате tagasitee lihtsalt.

Kui olete järvel kalastamas ja leiате hea kalastuskoha. Järgmisel aastal soovite tulla tagasi samasse kohta. Lülitage oma eXplorist sisse ja peale seda kui see on asukoha arvanud, vajutage selle salvestamiseks **MARK** nuppu. Samal ajal sisestage nimetus „Kalastuskoht1“ ja salvestage see huvipunktina. Järgmisel aastal saate tagasi tulla samasse punkti, vajutades **GOTO** nuppu.

Üks võimalus on leida oma autot suures parklas. Parkige oma auto, astuge välja ja laske eXploristil arvutada asukoht. (Veenduge et taevasse on vaba vaade). Kasutades **MARK** nuppu, salvestage see asukoht nimetusega „Auto“. Kui tagasi tulles otsite oma autot, koostage GOTO sihtkohaga „Auto“. Pole oluline, kus parkisite, Teie eXplorist juhatab Teid tagasi auto juurde.

## **Teie sammude järgimine**

Matkajad vajavad sageli võimalust leida tagasiteed stardikohta. eXploristil on võimalus, mida nimetatakse *Tagasitee*, mis võimaldab seda teha.

Nagu varem märgitud, arvutab Teie eXplorist pidevalt asukohti ja neid saate salvestada, kasutades **MARK** nuppu. Nüüd kujutage et Teie eXplorist salvestas automaatselt ja pidevalt asukohti Teie liikumisel. Sellega on Teil salvestatud asukohtade komplekt nagu punktiir. See on see, mida eXplorist teeb. eXplorist salvestab arvutatud asukohad peidetud huvipunktidenä ja viib need kokku reisi esitamiseks. Seda kutsutakse Teie *Teekonnaks* ja peidetud huvipunktid on *Teekonna logiks*.

Mida võimaldab nüüd Teie eXplorist – kasutada seda teekonda tagasisuunas ja navigeerida piki sama teed tagasi oma sihtkohta.

Te võite sõita parkimiskohta ja minna mööda rada joani, mida soovite vaadata. Sisselülitatud eXploristiga, arvutades pidevalt fikseeritud punkte, liigute mööda rada. Rada lookleb ning sinna suubub palju teisi radasid kuni jõuate joani. Tagasiteel auto juurde avate oma teekonna logide loendi ja valite aktiivse teekonna logi. Nüüd vajutate **MENU**, märgistge BackTrack ja vajutate **ENTER**. Nüüd juhatab Teie eXplorist Teid tagasi alguskohta.

Teekonna logide teiseks heaks omaduseks on see, et Te saate neid salvestada ning avada suvalisel ajal. Ülaltoodud näitel, olles joa juures, võite salvestada selle teekonna ning kasutada seda järgmisel korral tagasitulekuks joa juurde.

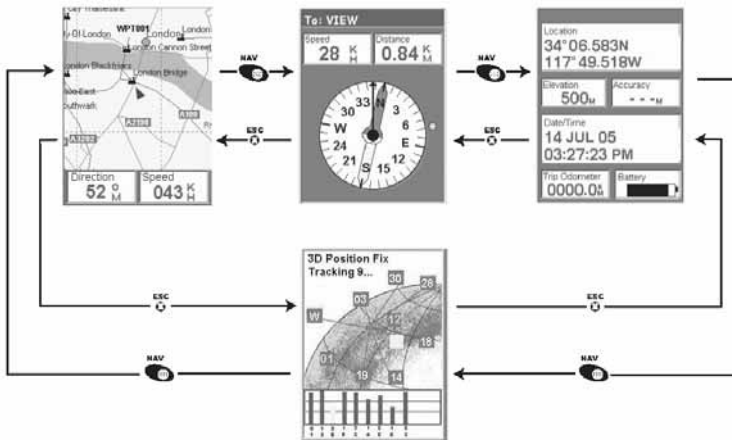
## Lisavõimalused

Teie Magellan eXplorist sisaldab kõiki kõrge kvaliteediliste Magellani käeshoitavate navigatsiooniseadmete võimalusi, muutes selle kasutamise nauditavaks. Teil on võimalus kohandada navigeerimiskraane, et näha Teile tähtsat informatsiooni. eXplorist võimaldab ekraanil graafiliselt näha Teie asukohta, marsruuti, läbitud teekonda ning huvipunktide ikoone. Seadmes on sisseehitatud odomeeter, millega saate määrata läbitud teekonna pikkust. Kasutaja eelistused võimaldavad Teil seada ja käidelda oma eXploristi nii et see vastab Teie vajadustele. eXplorist annab kõike seda ja veel enamat kergesti kasutatavana. Seadmes on sisseehitatud abistufailid, mida saate kasutada, olles väljas.

## Navigeerimiskraanid

### Navigeerimiskraanide avamine

eXploristil on kolm navigeerimiskraani ja samuti *Satelliitide oleku* ekraan, mida saate avada vajutamiselega **NAV** nupule. Kõik ekraanid annavad sama informatsiooni erineval kujul, võimaldades valida ekraani, mis vastab Teie vajadustele.



**Soovitus:** **ESC** nuppu saab kasutada navigatsiooniekraanidel analoogselt **NAV** nupule, kuid liikumiseks vastupidises järjekorras.

## Kaardiekraan

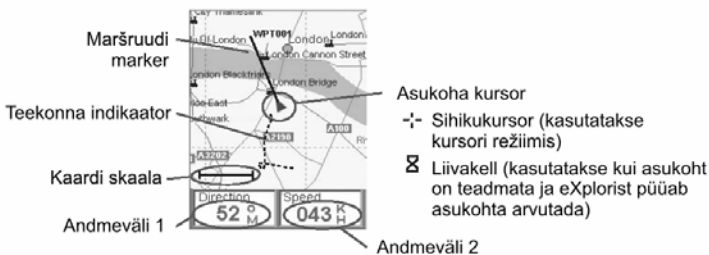
Kõige esimene ja enamkasutatav ekraan on kaardiekraan. Kaardiekraanil kuvatakse Teie asukoht ja samuti huvipunktid (POI) ning kuvatava ala taustakaart.

Kaardiekraani märgistused:

- Kasutage zoom in/out nuppe kaardi skaala muutmiseks.

- Noolekursor ekraani keskel näitab Teie asukohta ning liikumisel näitab Teie kurssi.
- Oma asukoha salvestamiseks vajutage **MARK** nuppu.
- Kursori teisaldamiseks kasutage nooleklahvi. Noolekursor muutub ristkursoriks igasuguse informatsiooni puhul kursori asukoha ekraani allservas. Te saate salvestada ristkursori asukohas huvipunkti, vajutades **MARK** nuppu.
- Vajutage **ESC** nuppu, kui soovite kuvada oma asukohta noolekursoriga.
- Vajutage **MENU** ja valige **Hide Map Info** või **Show Map Info** et avada või sulgeda informatsioonikaste ekraani allservas.
- Vajutage **MENU** ja valige **customize page** et muuta kuvatavat informatsiooni ekraani allservas.
- Vajutage **MENU** ja valige **Map Setup** et muuta ekraani orientatsiooni ja samuti esmast kasutamist (maa või meri).

## Kaardiekraani ülevaade



## Kaardi skaala muutmise

Selleks et määrata, kui palju kaarti ekraanil kuvatakse, vajutage **Zoom In** või **Zoom out** nuppe. Kaardi skaala indikaator kaardi vasakus alumises nurgas näitab suhtelist vahemaad skaala alguse ja lõpu vahel. Skaalat saab muuta 2700 km kuni 35,0 meetrini.

*Soovitus:* Kaardi skaaladel kiiresti liikumiseks vajutage ja hoidke all **Zoom In** või **Zoom out** nuppe.

## Kaardiekraani režiimid

Kaardiekraanil on kaks režiimi, asukoha- ja kursori režiim. Asukoha režiimis kuvab kaardiekraan Teie asukohta kursoriga kaardi keskel. Nool ei kuva mitte ainult Teie asukohta, vaid liikumisel ka liikumissuunda.

Asukoha režiim on kaardiekraani vaikerežiim. Kui Te sisenete kaardirežiimi, on see asukoha režiimis.



Kaardiekraan asukoha režiimis

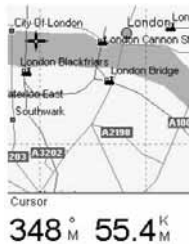
Kursori režiimis kuvatakse kursori ikoon, mida saate kasutada kaardil sihikuna. Informatsioon ekraani allservas näitab Teie kurssi ja vahemaad Teie asukohast kursori asukohani. Kursori režiimis saate:

- Kerida kaardil, vaadates võimalikku informatsiooni kaardi alade kohta, mida ei kuvata Teie asukoha ümber.
- Koostada huvipunkti (POI) kursori asukohas.
- Koostada GOTO maršruuti kursori asukohani või
- Detailset informatsiooni huvipunktide või kaardi objektide kohta kursori asukohas.

Neid võimalusi kirjeldatakse käesoleva kasutusjuhendi lõigus *Huvipunktide ja GOTO maršruutide koostamine*.

Kursorirežiimi sisenemiseks kasutage nooleklahvi kursori teiseldamiseks. Kohe kui kursorit liigutatakse, kuvatakse ristkursor ja ekraani allosa muutub, andes informatsiooni kursori asukoha kohta.

Kursorirežiimist väljumiseks vajutage **ESC** nuppu. Vajutamisel naaseb kaardiekraan asukoha režiimi ja Teie asukoht kuvatakse ekraani keskel.



## Kaardiinfo kuvamine ja peitmine

Kaardiekraani allservas kuvatakse informatsiooni, mida saate kasutada liikumisel sihtkohta. Kui Te soovite näha kaarti suuremana ja Te ei vaja informatsiooni, võite selle informatsiooni välja lülitada.

1. kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. kui on märgistatud **Hide Map Info** või **Show Map Info**, vajutage **ENTER**.



Kaardiekraan kuvata  
vata informatsioo-  
niga



Kaardiekraan peide-  
tud informatsiooniga

## Kaardiinfo kohandamine

Ekraani allservas kuvatavat informatsiooni saate kohandada, mida näha kahel informatsiooni-väljal. Te saate valida:

- Asimuut (Bearing)
- Vahemaa järgmiseni (järgmise osani mitmeosalises maršruudis) (Distance to Next)
- Vahemaa lõpuni (Distance to End)
- Kiirus (vaikimisi) (Speed)
- Kurs (vaikimisi) (Heading)
- ETA (oletatav saabumisaeg)
- Aeg järgmiseni (järgmise osani mitmeosalises maršruudis) (Time to Next)
- Aeg lõpuni (Time to End)
- Kursilt kõrval (Off Course)

- Suund (Direction)
- Kõrgus merepinnast (Elevation)
- Aeg (Time)
- Kuupäev (Date)
- Täpsus (Accuracy)
- Keskmine kiirus (Avg. Speed)
- Maksimaalne kiirus (Max. Speed)

### Kaardiinfo kohandamine

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Customize page** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi **Customize Fields** märgistamiseks.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Ühe välja tiitliriba märgistub. Kasutage nooleklahvi tiitliriba märgistamiseks, mida soovite kohandada.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage loendis info, mida soovite kuvada.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Märgistus hüppab automaatselt järgmisele väljale. Minge tagasi sammule 5, et muuta sellel väljal kuvatavat infot.
11. Kui kuvatav info on valitud, vajutage **ESC** kohandamisfunktsioonist väljumiseks.



### Tänavainfo kuvamine

Te saate kahe infovälja kuvamise asemel ekraani allservas valida tänava kohta info kuvamise.

#### Tänavainfo kuvamine:

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Customize page** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi **Street info** märgistamiseks.
5. Vajutage **ENTER**.

### Kaardi orientatsiooni muutmine

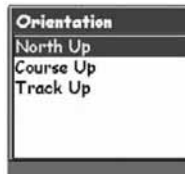
Vaikimisi on kaardi orientatsioon Põhi üleval. See tähendab et kaardi ülaserf näitab tegelikku põhjasuunda. Seda orientatsiooni saab muuta nii, et kuva ülaserf osutaks Teile mugavamat suunda. Te saate valida:

- Põhi üleval (vaikimisi). See orienteerib kaardi kuva suunatuna tegelikku põhjasuunda.
- Kursus üles (Course up). Sellisel puhul kuvab kaart Teie suunda ülespoole. (Kui ei ole aktiivset marsruuti, näitab kuva ülaserf tegelikku põhjasuunda).
- Teekond üles (Track up). Kaardi ülaserf kuvab muudatused Teie kursil. (Kui Te ei liigu, näitab ülaserf tegelikku põhjasuunda).

*Märkus:* Kursus üles ja teekond üles kuvatakse põhjasuunda indikaator kuva ülemises parempoolses nurgas. See nool näitab tegelikku põhjasuunda.

### Kaardi orientatsiooni muutmine

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Map Setup** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi orientatsioonivälja märgistamiseks.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **North Up**, **Course Up** või **Track Up**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Vajutage **NAV** naasmiseks kaardiekraanile.



### Esmase kasutamise muutmine

Kaardiekraani saab muuta esmaseks kasutamiseks maal (vaimeseade) või merel. Kui kasutatakse maal, kuvatakse maapind valgena ja veepind sinisena. Kui kasutatakse merel, kuvatakse vesi sinisena ja maapind kollasena.

See valik võimaldab vaadata teksti ja kaardi detaile paremini, sõltuvalt sellest, kus navigeerite.

#### Esmase kasutamise muutmine:

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Map Setup** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi Primary Usage välja märgistamiseks.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Marine** või **Land**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Vajutage **NAV** naasmiseks kaardiekraanile.

### Kaardi detailide muutmine

Kaardiekraani saab modifitseerida, et kuvada mitmel tasandil kaardi detaile. See on kasulik kui vaadatakse väga tihedaid alasid ja kus detaile ei ole vaja vaadata.

#### Kaardi detailide muutmine:

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Map Setup** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi Detail välja märgistamiseks.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Lowest**, **Low**, **Medium**, **High** või **Highest**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Vajutage **NAV** naasmiseks kaardiekraanile.

### Teekonna salvestamisintervallide muutmine

Kui Te liigute, salvestab eXplorist Teie teekonda. Te saate valida, kui sageli teekonnapunkte salvestatakse. Automaatrežiimis ei salvesta eXplorist teekonna punkte kui liigute sirgjooneliselt ja salvestab ainult siis kui teete pöörde. See säästab mälu ning teekond kuvatakse selgemalt. Detailses automaatses režiimis teeb eXplorist sama mis automaatses režiimis, kuid



punktide salvestamise sagedus suureneb, eriti pööretel. Kuna see vajab rohkem mälu, annab see täpsema teekonna logi. Teisteks valikuteks on fikseeritud intervallid. Sellisel puhul salvestatakse punktid Teie poolt seatud intervallidega.

### Teekonna salvestamisintervallide muutmine:

1. Kui vaatate kaardiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Map Setup** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Vajutage nooleklahvi vasakul või paremal Display märgistamiseks.
5. Vajutage nooleklahvi üleval või all, et märgistada kirjet, mida soovite lülitada kas sisse või välja.
6. Vajutage **ENTER**.  
**Mark All** lülitab kõik kaardi kirjed sisse. **Clear All** lülitab kõik kaardi kirjed välja. Kui kirjel on järel linnuke, kuvatakse see kirje kaardiekraanil.
7. Vajutage **NAV** naasmiseks kaardiekraanile.

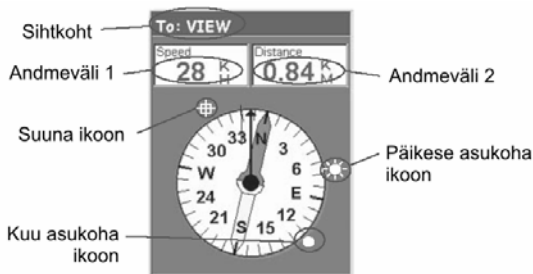
## Kompassiekraan

Kompassiekraanil kuvatakse graafiline kompass, mis on tuttav enamikele GPS kasutajatele

### Märgistused kompassiekraanil:

- Aktiivse maršruudi puhul ekraani ülaservas kuvatakse sihtkoha nimetus.
- Vajutage **MENU** ja valige **Customize page** et muuta ekraani ülaservas kuvatavat informatsiooni.
- Kui aktiivsed maršruudid puuduvad, toimib graafiline kompass harilikku kompassina, kuvades Teie kursi põhjasuuna suhtes. (Märkus: Te peate liikuma vähemalt 0,5 mph et kompass kuvaks kursiinfot).
- Aktiivse maršruudi puhul kuvab kompass graafiliselt Teie suuna ikooni. Kompassi nõel osutab liikumisel Teie kursi suunas.

### Kompassiekraani ülevaade



Ekraani ülaservas (pealises) kuvatakse sihtkoha nimetus, kui olete aktiivsel maršruudil. Ilma aktiivse maršruudita on see väli tühi.

Samaaegselt kuvatakse kaks navigeerimisinfo välja (kohandatavad).

Kui aktiivset maršruuti ei ole, näitab graafiline kompass Teie liikumissuunda. (Kui Te ei liigu, osutab kompass viimasele arvutatud kursile). Kui on aktiivne maršruut, kuvatakse suunaikoon väljaspool kompassi ringi ja kompassi nõel osutab ikoonile. Kompassi ülaservas näidatakse liikumise suund. Kui kompassi nõel osutab üles, liigute oma sihtkoha suunas.

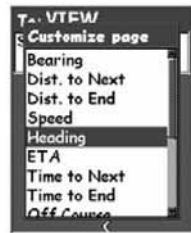
## Infoväljade kohandamine

Ekraani ülaservas kuvatavat infot saab kohandada Teile vajalikule infole. Te saate valida:

- Asimuut (Bearing)
- Vahemaa järgmise (järgmise osani mitmeosalises maršruudis) (Distance to Next)
- Vahemaa lõpuni (Distance to End)
- Kiirus (vaikimisi) (Speed)
- Kurss (vaikimisi) (Heading)
- ETA (oletatav saabumisaeg)
- Aeg järgmise (järgmise osani mitmeosalises maršruudis) (Time to Next)
- Aeg lõpuni (Time to End)
- Kursilt kõrval (Off Course)
- Suund (Direction)
- Kõrgus merepinnast (Elevation)
- Aeg (Time)
- Kuupäev (Date)
- Täpsus (Accuracy)
- Keskmine kiirus (Avg. Speed)
- Maksimaalne kiirus (Max. Speed)

## Kaardiinfo kohandamine

1. Kui vaatate kompassiekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Customize page** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Ühe välja tiitliriba märgistub. Kasutage nooleklahvi tiitliriba märgistamiseks, mida soovite kohandada.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage loendis info, mida soovite kuvada.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistus hüppab automaatselt järgmisele väljale. Minge tagasi sammule 5, et muuta sellel väljal kuvatavat infot.
9. Kui kuvatav info on valitud, vajutage **ESC** kohandamisfunktsioonist väljumiseks.



## Asukoha ekraan

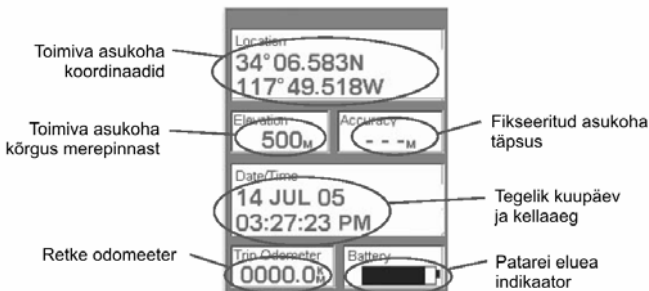
Asukoha ekraanil kuvatakse asukohale detailset infot teksti kujul.

### Märgistused asukoha ekraanil:

- Asukoht kuvatakse tekstiformaadis, kasutades valitud koordinaatide süsteemi. (*Lugege Koordinaatide süsteemi seadmine*).
- Kuvatakse kõrguse info. (Täpne, kui kasutatakse nelja või enam satelliiti asukoha määramisel).
- Arvutatud asukoha täpsus kuvatakse. WAAS kuvatakse samuti Täpsuse väljal kui eXplorist kasutab WAAS infot fikseeritud asukoha täpsuse suurendamiseks.
- Kuupäev ja kellaaeg kuvatakse automaatselt justeerituna info järgi, mida saadakse satelliidi aatomkellalt.

- Nullitav odomeeter võimaldab määrata liigutud teekonna pikkust.
- Graafiline patarei indikaator annab infot paigaldatud AA patareide olukorra kohta.

## Asukoha ekraani ülevaade



## Retke odomeetri nullimine

Kui Te soovite määrata läbitud teekonna pikkust, peate nne odomeetri nullima.

### Odomeetri nullimine:

1. Kui vaatate asukoha ekraani, vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi **Reset Trip** märgistamiseks.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Yes**.
5. Vajutage **ENTER**.



## Satelliitide oleku ekraan

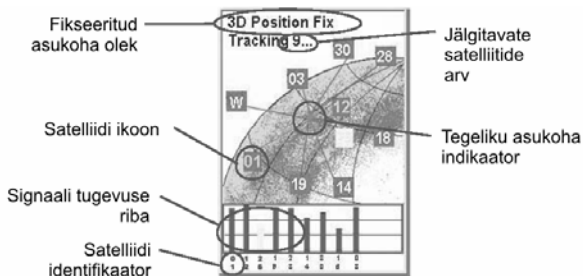
Satelliitide oleku ekraan on lihtne viis näha, kui hästi eXplorist võtab vastu satelliitide infot.

### Märgistused satelliitide oleku ekraanil:

- Kuvatakse fikseeritud asukoha tüüp ja satelliitide arv, mida kasutatakse. (2D asukoht vajab kolme satelliiti, 3D asukoht vajab vähemalt 4 satelliiti).
- Kuvatakse satelliitide asukohtade ja nendele omistatud numbrite graafiline kuva.

Ribagraafikul kuvatakse satelliitide signaalide tugevused. (Kollane riba näitab et satelliiti jälgitakse kuid ei ole veel lukustatud, roheline riba näitab et satelliiti on lukustatud).

## Satelliitide oleku ekraani ülevaade



# eXplorist XL GPS failistruktuur

eXploristi failisüsteem sarnaneb teiste GPS ressiiverite failisüsteemidega. See baseerub harjumuspärasele arvuti failisüsteemile.

## Põhiline failistruktuur

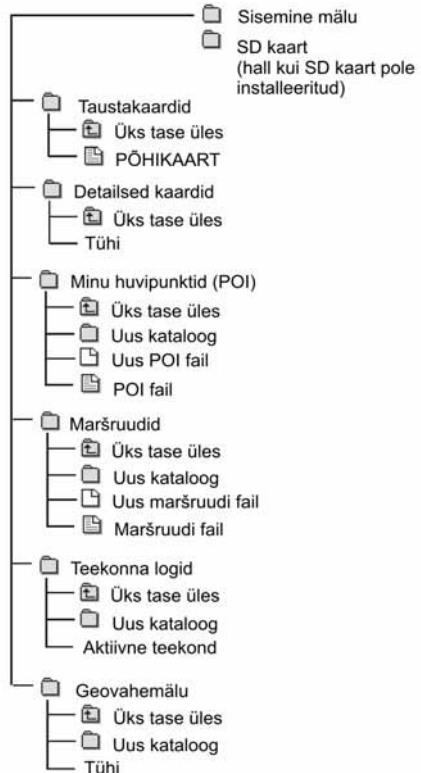
### Failistruktuuri ülevaade

eXploristi failistruktuuri põhiosa on näidatud graafikul. Kui Te sisestate uue SD kaardi, luuakse analoogne failistruktuur, kuid ilma vaikefailideta.

Kuna võimalus on salvestada faile suvalises kataloogis (näiteks huvipunkte saab salvestada marsruutide kataloogis), on tungivalt soovitatav luua uusi faile vastavas põhikataloogis. Sellisel puhul leiate huvipunkte või marsruute lihtsamalt.

Detailsed kaardid ja geocache kataloogid on tühjad kuni Te laete üles detailse kaardi kaarditarkvarast, nagu näiteks Magellan Map-Send või geocache faile Magellan Geocaching tarkvarast.

Huvipunktide, marsruutide, teekonna logide ja geocache punktide failid on ASCII tekstifailid. Kui Teie eXplorist või arvuti on ühendatud, saate avada neid faile, kasutades suvalist tekstiredaktorit ja neid modifitseerida vastavalt oma vajadusele. Kui Te hakkate mõnda faili redigeerima, peate tegema esmalt faili koopia. Vastasel korral saate ebasoovitavaid tulemusi.

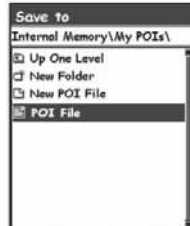


## Failisüsteemi kasutamine huvipunktidega (POI)

- Huvipunkti avamisel ja salvestamisel salvestab eXplorist selle automaatselt vaike huvipunkti faili. Te saate valida huvipunkti salvestamise asukohta, valides Save As faili loomisel.

**MÄRKUS:** Vaikefail on seatud tehases, kuid Te saate vaikefaili muuta avades Preferences>Active Setup.

- Uue huvipunktide faili loomine: Kui Te soovite salvestada huvipunkti teatud faili, näiteks faili mis on loodud selle retke jaoks, kasutage nooleklahvi et märgistada **New POI File** ja vajutage **ENTER**. Kasutage kuvatavat sõrmistikku faili nime sisestamiseks. Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Salvestatav huvipunkt salvestatakse automaatselt uude faili ja Te naasete viimati vaadatud kaardiekraanile.



- Uute kataloogide loomine: Te saate luua ka uusi katalooge oma huvipunktide salvestamiseks. Kasutage nooleklahvi et märgistada **New Folder** ja vajutage **ENTER**.

Kasutage kuvatavat sõrmistikku kataloogi nime sisestamiseks. Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Uus kataloog on nüüd märgistatud. Vajutage **ENTER** selle kataloogi avamiseks. Kuna uusi huvipunktide faile ei ole veel salvestatud, peate kasutama **New POI File** valikut uue faili loomiseks enne kui saate lisada huvipunkte.

## Failisüsteemi kasutamine marsruutidega

- Maršruudi avamisel ja salvestamisel salvestab eXplorist selle automaatselt vaike marsruudi faili. Te saate valida marsruudi salvestamise asukohta, valides Save As faili loomisel.

*MÄRKUS:* Vaikefail on seatud tehases, kuid Te saate vaikefaili muuta avades Preferences>Active Setup.

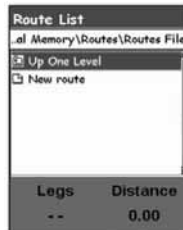
- Uue marsruudi faili loomine: Väljuge avatud failist, kasutades **Up One Level** valikut. Kasutage nooleklahvi **New Route File** märgistamiseks ja vajutage **ENTER**.

Kasutage kuvatavat sõrmistikku marsruudi faili nime sisestamiseks.

Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Uus marsruudi fail on loodud ja märgistatud, valmis marsruudi salvestamiseks sinna.

- Uute kataloogide loomine: Te saate luua ka uusi katalooge oma marsruutide salvestamiseks. Väljuge avatud failist, kasutades **Up One Level** valikut. Kasutage nooleklahvi **New Folder** märgistamiseks ja vajutage **ENTER**.

Kasutage kuvatavat sõrmistikku kataloogi nime sisestamiseks. Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Uus kataloog on nüüd märgistatud. Vajutage **ENTER** selle kataloogi avamiseks. Kuna uusi marsruutide faile ei ole veel salvestatud, peate kasutama **New Route File** valikut uue faili loomiseks enne kui saate lisada marsruute.



## Failisüsteemi kasutamine teekonna logidega

- Teekonna logid salvestatakse erinevalt huvipunktidest ja marsruutidest, kuna seal on ainult üks teekonna logi faili kohta. Samuti Te ei saa seada vaikefaili teekonna logidele. eXplorist avab automaatselt sisemise teekonna logi kataloogi.

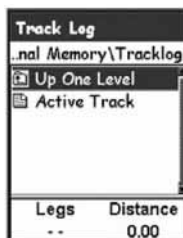
- Uue teekonna logi faili loomine: Kasutage nooleklahvi et märgistada **Active Track** ja vajutage **ENTER**. Kasutage nooleklahvi, et märgistada Save ja vajutage **ENTER**. Nüüd võite sirvida failistruktuuri et valida kataloogi, kuhu soovite salvestada teekonna logi. Kui Te olete valinud soovitud asukohta, märgistage **Save in here** ja vajutage **ENTER**.

Kasutage kuvatavat sõrmistikku teekonna logi faili nime sisestamiseks. Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Teekonna logi fail salvestatakse automaatselt uude faili ja Te naasete viimati vaadatud kaardiekraanile.

- **Uute kataloogide loomine:** Te saate luua ka uusi katalooge oma teekonna logide failidele kuhu neid salvestada. Kasutage nooleklahvi et märgistada **New Folder** ja vajutage **ENTER**. (**New Folder** valik kuvatakse ainult siis kui Te salvestate aktiivset teekonda).

Kasutage kuvatavat sõrmistikku kataloogi nime sisestamiseks. Kui nimi on õige, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**. Uus kataloog on nüüd märgistatud. Vajutage **ENTER** selle kataloogi avamiseks.

Käesolevas ei kirjeldata mitte kõiki juhendeid selle kohta, mida saate failisüsteemis teha. Kui juhend on huvipunkti salvestamiseks, siis tuleb lugeda uue kataloogi või faili loomise detaile.



## Huvipunktid (POI)

Sõites autoga või matkates, soovite võib-olla tagasi tulla nendesse kohtadesse tulevikus. See on iga GPS navigaatori fundamentaalseks alguspunktiks.

Nende kohtade salvestamist kutsutakse „Asukoha markeerimiseks“ või lühidalt MARK. Salvestatud asukohti kutsutakse huvipunktideks (Points of interest - POI). (Te võib-olla olete kuulnud terminit „teekonnapunkt“ markeeritud asukoha kirjeldamiseks. Teekonnapunkt ja huvipunkt on identsed).

Võimalikud on nelja tüüpi huvipunktid Teie eXploristis XL: Märgistatud (salvestatud) huvipunktid, huvipunktid mis on salvestatud Teie eXploristis kui osa siseehitatud taustakaardist, huvipunktid, mis on üles laetud, kasutades geocache tarkvara ja huvipunktid, mis on üles laetud detailselt kaardilt. Neid huvipunkte saab avada sama MENU valikuga ja neid saab kasutada sõltumatult või kombineerituna marsruutide koostamisel.

## Teie asukoha märgistamine

Kõige harilikumaks huvipunktide lisamiseks andmebaasi on tegeliku asukoha markeerimine. Teie asukoha markeerimiseks on kaks taset. Esimene, mida kirjeldatakse, on kiire asukoha markeerimine. Teine meetod eeldab salvestatavate huvipunktide personaliseerimist.

### Teie asukoha kiire markeerimine

Sellega salvestate oma tegeliku asukoha andmebaasi, kasutades asukoha markeerimise vaikeesideid.

1. Vajutage **MARK**.
2. Vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kui fikseeritud asukohta ei ole arvatud või kui on arvatud ainult 2D asukoht, kuvatakse hoiatus, kus küsitakse kinnitust sellele, kas soovite ikka salvestada seda asukohta.

Kui Te salvestate fikseeritud 2D asukoha, võite täheldada et kõrguse väärtus on lisatud huvipunkti osana. See on viimane eXploristi poolt arvatud kõrgus.

*Soovitus:* Edaspidi võite käesolevas kasutusjuhendis näha, kuidas modifitseerida ikooni, nimetust ning asukohtade sõnumeid mida olete kiirelt markeerinud.

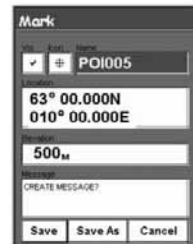


Markeerimisekraani näide

## Teie asukoha markeerimine (personaliseeritud)

Normaalselt on markeerimisprotsess kahele nupule vajutamine, **MARK** ja **ENTER**. Vahel aga soovite personaliseerida oma markeeritavat huvipunkti, et leida seda edaspidi lihtsamalt. Te saate muuta ikooni, muuta nimetust ja luua sõnumi. (Te saate samuti muuta asukoha koordinaate ja samuti kõrgust merepinnast. See muudab asukohta, mida salvestatakse ja seda kirjeldatakse järgmises lõigus.)

1. Vajutage **MARK**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada muudetavat välja.
3. Vajutage **ENTER**.
- 4a. Kui on valitud ikooniväli: kasutage nooleklahvi soovitud ikooni valimiseks ja vajutage **ENTER**. Valiku hõlbustamiseks kuvatakse valitud ikooni tüüp infoblokis sõrmistiku ülaosas.
- 4b. Kui on valitud nimetuse väli. Kasutage nooleklahvi soovitud märgi valimiseks ja vajutage **ENTER**. Kui Te tegite vea, märgistage **Back** ja vajutage **ENTER**. Väikeste tähtede avamiseks märgistage **Shift** ja vajutage **ENTER**. Kõige kustutamiseks ja uuesti alustamiseks märgistage **CLEAR** ja vajutage **ENTER**. Kui Te olete sisestatuduga



Markeerimisekraan märgistatud nime-tuse väljaga

rahul, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kasutaja poolt salvestatavate huvipunktide nimetused võivad olla kuni 8 märki pikad (kaasa arvatud tühikud).

- 4c. Kui on valitud sõnumiväli. Kasutage kuvatavat sõrmistikku analoogselt p. 4.b kirjeldatule sõnumi sisestamiseks sellele huvipunktile. Sõnumiväli mahutab kuni 30 märki, kaasa arvatud tühikud.
5. Kui ikooni-, nimetuse- ja sõnumi väljad on sisestatud, kasutage nooleklahvi **Save** märgistamiseks.
6. Vajutage **ENTER**.

## Huvipunktide tegemine teistes kohtades kui Teie tegelik asukoht

Mõnikord soovite salvestada asukohta, mis ei ole Teie tegelik asukoht. eXplorist võimaldab selleks kahte viisi. Te võite modifitseerida oma tegeliku asukohta koordinaate või võite kasutada kaardiekraani kursorirežiimi soovitud asukohta markeerimiseks.

## Asukohta markeerimine koordinaatide sisestamisega

SDeda meetodit kasutatakse harilikult siis, kui Teil on olemas asukohta koordinaadid kaardilt. Samuti on võimalik, et saate koordinaadid oma sõbralt ja soovite neid salvestada oma eXploristi andmebaasi.

Enne alustamist veenduge et Teie eXplorist oleks seatud kasutamaks sama koordinaatide süsteemi, mida kasutate asukohta markeerimisel.

1. Vajutage **MARK**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada asukohta välja.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Sõltuvalt kasutatavast koordinaatide süsteemist, on info erinev, kuid protsess sama. Kasutage nooleklahvi liikumiseks üles/allas, et suurendada või vähendada kursori asukohas väärtust. Kursori teisaldamiseks vasakule- paremale kasutage nooleklahvi.

Sisestage andmed asukohta välja esimesel real. Kui see on tehtud, vajutage **ENTER** ja kursor läheb teisele reale. Jätkake andmete sisestamist asukohta välja teisel real.

5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Save**.
7. Uue huvipunkti salvestamiseks vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kuna ei ole siin kirjeldatud, saate muuta ikooni, nimetust, kõrgust ja lisada sõnumit vastavalt *Teie asukohta markeerimine (personaliseeritud)* kirjeldatule.



Uute asukohta koordinaatide sisestamine

## Asukohta markeerimine, kasutades kaardi kursorit

See annab võimaluse markeerida teist asukohta, mis ei ole Teie tegelik asukoht, teisaldades kursori kaardil kohta, kus soovite luua uue huvipunkti.

1. Vaadates kaardiekraani, kasutage nooleklahvi eXploristi viimiseks kursori režiimi.
2. Jätkake ristkursori teisaldamist kuni olete kohas, kus soovite lisada huvipunkti.
3. Vajutage **MARK**.
4. *Valikuline* Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti välju (ikoon, nimetus jne.) mida soovite redigeerida. Kui olete väljade redigeerimise lõpetanud, vajutage **ENTER**.
5. Kui **Save** on märgistatud, vajutage **ENTER**.

6. Kursorirežiimist väljumiseks ja naasmiseks asukoha režiimi vajutage **ESC**.

### Asukoha markeerimine kaardi objektilt

Teiseks asukoha markeerimismeetodiks on kursori režiimis ristkursori kasutamine kaardi objekti markeerimiseks (tee, linn jne.)

1. Vaadates kaardiekraani, kasutage nooleklahvi eXploristi viimiseks kursori režiimi.
2. Jätkake ristkursori teisaldamist kuni olete kohas, kus soovite lisada huvipunkti. (Kaardi objekti kohta info kuvatakse ekraani allservas).
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et valida kaardi objektide loendist soovitud koht uuele huvipunktile.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistub **Save** valik.
7. Vajutage **ENTER**.
8. *Valikuline:* Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti välja (ikoon, nimetus jne.) mida soovite redigeerida. Kui olete väljade redigeerimise lõpetanud, vajutage **ENTER**.
9. Kui **Save** on märgistatud, vajutage **ENTER**.
10. Kursorirežiimist väljumiseks ja naasmiseks asukoha režiimi vajutage **ESC**.

### Huvipunktide andmebaas

Kõiki salvestatud huvipunkte ja samuti taustakaardi huvipunkte, mis on eXploristiga kaasas, saab avada, kasutades huvipunktide andmebaasi. Kui andmebaas on avatud ja huvipunkt valitud, saate seda vaadata või redigeerida.

Huvipunktide andmebaasi märgistused on:

- Salvestatud huvipunktide otsimine, mis on Teie asukoha läheduses või tähestikulises järjekorras.
- eXplorist laaditud huvipunktide otsimine, mis on Teie asukoha läheduses või tähestikulises järjekorras.
- Salvestatud huvipunktide redigeerimine.
- Salvestatud huvipunktide kustutamine.
- Funktsioon, mis võimaldab vaadata huvipunkti kaardil (salvestatud või eellaetud).
- Salvestada eellaetud huvipunkti kui kasutaja poolt sisestatud huvipunkti.
- Kui vaadatakse huvipunktide loendit, kuvatakse asimuut ja vahemaa Teie tegelikust asukohast ekraani allservas.

### Kasutaja poolt sisestatud huvipunkti otsimine

Kasutaja poolt sisestatud huvipunkti otsimiseks on kaks võimalust, kas lähim või tähestikuline.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **POIs**.
5. Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.



Huvipunktide andmebaas seatuna kasutaja poolt sisestatud lähimatele huvipunktidele



Kui on valitud **Nearest**, näidake kas soovite huvipunktide loendit mis on Teie asukohale lähedal. Võite valida andmebaasist näiteks linna, teise huvipunkti jne.

- Leidke fail, kus huvipunkt salvestatakse ja vajutage **ENTER**. (eXplorist avab automaatselt vaikefaili).
- Märgistage huvipunkt ja vajutage **ENTER**.

Siin saate redigeerida, kustutada või vaadata kaardil märgistatud huvipunkti, vajutades **ENTER** ning valides menüüs funktsiooni. Detailse info nende funktsioonide kohta leiate kasutusjuhendis tagapool.

## Eellaetud huvipunktide otsimine, kasutades lähimat (Nearest)

Eellaetud huvipunktide otsimine, kasutades lähimat (Nearest) on analoogne kasutaja poolt sisestatud huvipunktide otsimisele. Lisandub ainult üks samm. Eellaetud huvipunktid on kategoriseeritud viide kategooriasse (Linnad, kiirteed, lennuväljad, Veeteed ja Pargid) ning Te peate valima huvipunkti kategooria.

- Vajutage **MENU**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **Background Map**.
- Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Nearest**.
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi et valida **Position** (Teie asukohale lähedased huvipunktid), **Cities** (huvipunktid valitud linna lähedal) või **Other** (Huvipunktid mis on teise andmebaasist valitud huvipunkti lähedal).
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti kategooriat (**Cities**, **Highways**, **Airports**, **Waterways** või **Parks**).
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada soovitud huvipunkti ja vajutage **ENTER**.



Linnade loend tege-liku asukoha lähedal

## Eellaetud huvipunktide otsimine, kasutades tähestikulist (Alphabetical)

See on analoogne lähimate huvipunktide otsimisele, kuid tingituna suurest arvust huvipunktidest andmebaasis, lisatakse täiendav samm huvipunkti kiiremaks leidmiseks.

- Vajutage **MENU**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **Background Map**.
- Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Alphabetical**.
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti kategooriat (**Cities**, **Highways**, **Airports**, **Waterways** või **Parks**).
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nuppu et sisestada mõni otsitava huvipunkti esimene märk. (Viies märgist on harilikult küllalt, et leida soovitud huvipunkti).
- Kasutage nooleklahvi et märgistada **OK**.



Sõrmistik otsimise kitsendamiseks

11. Vajutage **ENTER**.

11. Kasutage nooleklahvi et märgistada soovitud huvipunkti.

Siin saate kopeerida või vaadata kaardil märgistatud huvipunkti vajutamisega **ENTER** ja valides menüüst soovitud funktsiooni. Detailse info nende funktsioonide kohta leiate kasutusjuhendis tagapool.

## Kasutaja poolt loodud huvipunkti redigeerimine

Salvestatud huvipunkte saab redigeerida, muutes ikooni, nimetust, kõrgust ja sõnumit. Te saate muuta ka asukohta, kuid pidage meeles, et see on efektiivne huvipunkti loomisega uues kohas.

1. Vajutage **MENU**.

2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.

3. Vajutage **ENTER**.

4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **POIs**.

5. Kasutage nooleklahvi vaske/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.

6. Vajutage **ENTER**.

7. Määrake fail, kuhu soovite huvipunkti salvestada ja vajutage **ENTER**. (eXplorist avab automaatselt vaikefaili).

8. Kasutage nooleklahvi, et märgistada redigeeritavat huvipunkti ja vajutage **ENTER**.

9. Kasutage nooleklahvi, et märgistada **Edit POI**.

10. Vajutage **ENTER**.

11. Kasutage nooleklahvi et märgistada muudetavat välja.

12. Vajutage **ENTER**.

13a. Kui on valitud ikooni väli: Kasutage nooleklahvi et valida soovitud ikooni ja vajutage **ENTER**. Valitud ikooni tüüp kuvatakse infoblokis sõrmistiku ülaosas.

13b. Kui on valitud nimetuse väli. Kasutage nooleklahvi et valida soovitud märki ja vajutage **ENTER**. Kui tegite vea, märgistage **Back** ja vajutage **ENTER**. Väikeste tähtede avamiseks märgistage **Shift** ja vajutage **ENTER**. Kõige kustutamiseks ja uuesti alustamiseks märgistage **CLEAR** ja vajutage **ENTER**. Kui olete nimetusega rahul, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**.

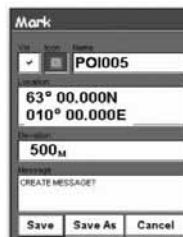
*Märkus:* Kasutaja poolt sisestatud nimetused võivad olla kuni 20 märki pikad (kaasa arvatud tühikud).

13c. Kui on valitud sõnumi väli. Kasutage sõrmistikku analoogselt p. 13b kirjeldatule ja sisestage sellele huvipunktile sõnum.

13d. Kui Vis (nähtavus) väli on valitud: Vajutage **ENTER**. Valige **On** või **Off** ja vajutage **ENTER**.

14. Kui ikooni, nimetuse ja sõnumi väljad on redigeeritud, kasutage nooleklahvi et märgistada **Save**.

15. Vajutage **ENTER**.



Olemasoleva huvipunkti redigeerimine märgistatud ikooni väljaga

## Kasutaja poolt loodud huvipunkti kustutamine

Selle operatsiooniga saab kustutada salvestatud huvipunkti. Te võite kustutada huvipunkti, mille lõite, kui neid on liiga palju.

Kustutatud huvipunkte ei saa enam taastada. Kui Te seda soovite teha, peate sisestama kustutatavale huvipunktile info. Juhusliku kustutamise välistamiseks kuvatakse kinnitusaken.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **POIs**.
5. Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Määrake fail, kuhu soovite huvipunkti salvestada ja vajutage **ENTER**. (eXplorist avab automaatselt vaikefaili).
8. Märgistage huvipunkt ja vajutage **ENTER**.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Delete POI**.
10. Kinnitage kustutamist märgistamisega **Yes** või kustutamise tühistamist märgistamisega **No**.
11. Vajutage **ENTER**.

### **Kasutaja poolt loodud huvipunkti vaatamine kaardiekraanil**

Salvestatud huvipunkte saab kaardiekraanil vaadata.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **POIs**.
5. Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Määrake fail, kuhu soovite huvipunkti salvestada ja vajutage **ENTER**. (eXplorist avab automaatselt vaikefaili).
8. Märgistage huvipunkt ja vajutage **ENTER**.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada **View on Map**.
10. Vajutage **ENTER**.
11. Kaardiekraan kuvatakse kursori režiimis. Kursor asub otse valitud huvipunkti kohal. Te võite kasutada **Zoom** nuppe kaardi skaala muutmiseks ja kui ikooni asukoht on piirides, näete seda.
12. Vajutage **ESC** et naaseda huvipunktide loendile, mis leiti sammul 7.

*Märkus:* Pidage meeles et vajutamisel **NAV** nupule naasete viimati vaadatud kaardiekraanile. Sammul 12. kui olete lõpetanud huvipunktidega huvipunktide andmebaasis, võite vajutada **NAV** nuppu et sulgeda huvipunktide andmebaasi ja naaseda viimati vaadatud kaardiekraanile.

### **Eellaetud huvipunkti kopeerimine**

Huvipunkte, millised on eellaetud taustakaardi osana, saab salvestada kasutaja poolt loodud huvipunktidenä. See ei kustuta eellaetud huvipunkti (eellaetud huvipunkti ei saa kustutada). See ainult kopeerib andmebaasi **POIs** osa.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.

4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **Background Map**.
5. Kasutage nooleklahvi vaske/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Valige kategooria ja vajutage **ENTER**.
8. (Kui on valitud tähestikuline) Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** et sisestada huvipunkti nimetuse esimesi tähti, mille järgi otsida. Märgistage jätkamiseks **OK** ja vajutage **ENTER**.  
(Kui on valitud lähim asukoht) Valige **Position, Cities, Cursor** või **Other**. Seejärel vajutage **ENTER**.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada kopeeritavat huvipunkti.
10. Valige **Save** ja vajutage **ENTER**.

Sammud 10 kuni 12 on valikulised

11. Kasutage nooleklahvi muudetava välja valimiseks.
12. Vajutage **ENTER**.
- 12a Kui on valitud ikooni väli: Kasutage nooleklahvi et valida soovitud ikooni ja vajutage **ENTER**. Valitud ikooni tüüp kuvatakse infoblokis sõrmistiku ülaosas.
- 12b Kui on valitud nimetuse väli. Kasutage nooleklahvi et valida soovitud märki ja vajutage **ENTER**. Kui tegite vea, märgistage **Back** ja vajutage **ENTER**. Väikeste tähtede avamiseks märgistage **Shift** ja vajutage **ENTER**. Kõige kustutamiseks ja uuesti alustamiseks märgistage **CLEAR** ja vajutage **ENTER**. Kui olete nimetusega rahul, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kasutaja poolt sisestatud nimetused võivad olla kuni 20 märki pikad (kaasa arvatud tühikud).

- 12c. Kui on valitud sõnumi väli. Kasutage sõrmistikku analoogselt p. 13b kirjeldatule ja sisestage sellele huvipunktile sõnum.
13. Kui ikooni, nimetuse ja sõnumi väljad on redigeeritud, kasutage nooleklahvi et märgistada **Save**.
14. Vajutage **ENTER**.

## Eellaetud huvipunkti vaatamine kaardiekraanil

Huvipunkte, millised on allalaeatud kui taustakaardi osad, saab kaardiekraanil vaadata.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **Background Map**.
5. Kasutage nooleklahvi vaske/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Valige kategooria ja vajutage **ENTER**.
8. (Kui on valitud tähestikuline) Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** et sisestada huvipunkti nimetuse esimesi tähti, mille järgi otsida. Märgistage jätkamiseks **OK** ja vajutage **ENTER**.  
(Kui on valitud lähim asukoht) Valige **Position, Cities, Cursor** või **Other**. Seejärel vajutage **ENTER**.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada vaadatavat huvipunkti.
10. Kasutage nooleklahvi et märgistada **View**.
11. Vajutage **ENTER**.

12. Kaardiekraan kuvatakse kursori režiimis. Kursor asub otse valitud huvipunkti kohal. Te võite kasutada **Zoom** nuppe kaardi skaala muutmiseks ja kui ikooni asukoht on piirides, näete seda.
13. Vajutage **ESC** et naaseda huvipunktide loendile, mis leiti sammul 7.

**Märkus:** Pidage meeles et vajutamisel **NAV** nupule naasete viimati vaadatud kaardiekraanile. Sammul 12. kui olete lõpetanud huvipunktidega huvipunktide andmebaasis, võite vajutada **NAV** nuppu et sulgeda huvipunktide andmebaasi ja naaseda viimati vaadatud kaardiekraanile.

## Kasutaja poolt loodud huvipunkti kuvamine või peitmine kaardiekraanil

Te saate valida, kas kasutaja poolt loodud huvipunkti kuvatakse või peidetakse kaardiekraani vaatamisel. Huvipunkti salvestamise kraani vasakus ülemises nurgas (ikoonivälja järel) on kontrollkast, mis näitab kas huvipunkt on kaardil nähtav. Kui see on märgistatud, on huvipunkt nähtav.

Siin kirjeldatakse, kuidas lülitada salvestatud huvipunkti nähtavuse vahel, kuid samad sammu järgnevad kui loote uut huvipunkti.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POI List**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi üles/alla et märgistada **POIs**.
5. Kasutage nooleklahvi vasakule/paremale et valida **Nearest** või **Alphabetical**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Määrake fail, kuhu soovite huvipunkti salvestada ja vajutage **ENTER**. (eXplorist avab automaatselt vaikefaili).
8. Märgistage huvipunkt ja vajutage **ENTER**.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Edit POI**.
10. Vajutage **ENTER**.
11. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Vis** välja.
12. Vajutage **ENTER**.
13. Märgistage **ON** või **Off** ja vajutage **ENTER**.
14. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Save**.
15. Vajutage **ENTER**.

## Maršruudid

Maršruudid on GPS ressiiveri kõige tähtsam funktsioon. Mida paremini Te mõistate marsruute ja nende kasutamist, seda nauditavam on eXploristi kasutamine.

Kõige lihtsam ja harilikum marsruudi vorm on **GOTO** marsruut. **GOTO** marsruut on üheosaline marsruut alguskohaga (Teie tegelik asukoht) ja sihtkohaga (valitud huvipunktis). See marsruut on kasulik kui soovite minna määratud eellaetud või kasutaja poolt loodud huvipunkti.

Järgmiseks marsruudi tüübiks on mitmeosaline marsruut. Lihtsaim viis mitmeosalisest marsruudist arusaamiseks on see, et mitu **GOTO** marsruuti on järjestikku. Kui **GOTO** marsruut on punktist A punkti B, siis mitmeosaline marsruut läheb punktist A punkti B, siis punktist B punkti C jne. Mitmeosalist marsruuti saab salvestada eXploristi mällu ja seda saab alati kasutada.

Kolmas marsruudi tüüp on *tagasimarsruut*. (Tagasimarsruuti ei kirjeldata käesolevas lõigus, kuna see on osa teekonna logi funktsioonist. Liikumisel salvestab eXplorist Teie teekonna.

Tagasimaršruudi loomisel kasutatakse seda infot mitmeosalise maršruudi koostamiseks vastupidises suunas, võimaldades navigeerida stardikohta.

## GOTO maršruudid

GOTO maršruut on enimkasutatav maršruut, mida kasutatakse Teie eXploristis. GOTO maršruudi loomiseks vajutage **GOTO** nuppu ja valige huvipunktide andmebaasist sihtkoha huvipunkt.

GOTO maršruudi võimalused:

- Otsejoon Teie tegelikust asukohast valitud huvipunktini.
- GOTO maršruuti ei saa salvestada.
- GOTO maršruudid kustutatakse kui eXplorist lülitatakse välja.
- GOTO maršruuti saab luua vajutamiselega **GOTO** nupule ja valides sihtkoha huvipunkti huvipunktide andmebaasist.
- GOTO maršruute saab luua ka kaardiekraani kursori režiimis.

## GOTO maršruudi loomine

Käesolevas kirjeldatakse kõige harilikumat ja lihtsamat GOTO maršruudi loomist.

1. Vajutage **GOTO**.
2. Kasutage huvipunktide andmebaasi et valida sihtkoha huvipunkti.

*Märkus:* Detailsed juhendid huvipunktide andmebaasi otsimise kohta leiata käesolevas kasutusjuhendis eespool.

3. Märgistatud huvipunkti puhul vajutage **ENTER**.
4. Kui Teil on juba GOTO, küsitakse Teilt kinnitust selle GOTO loomiseks.

Peale vajutamist ENTER kuvatakse viimati vaadatud navigeerimiskraan, mis on ajakohastatud loodud GOTO maršruudi infoga. Kaardiekraanil joonistatakse sirgjoon, mis kujutab maršruuti. Kompassiekraan muutub et kuvada sihtkoha huvipunkti nimetust ekraani pealises ja ikoon kompassist väljaspool, mis näitab suunda.

Kui Te liigute, võite märgata teist joont, mis ilmub siis kui kaldute planeeritud kursist kõrvale. Topelt rasvane joon on originaal, arvutatud maršruut. Uus punktiirjoon on ajakohastatud maršruut, mis osutab Teie sihtkohta. Seega isegi kui Te ei järgiarvutatud maršruuti, olete varustatud uue kursiga, mida järgida. See ajakohastamine toimub ka mitmeosalistel maršruutidel. Sellega teate alati, millist teed minna.



Kaardiekraan asukoha režiimis

## Kaardikursorist GOTO maršruudi loomine

Sellela loote GOTO maršruudi punkti kaardil, mille määrasite ristkursori liigutamisega kaardil.

1. Vaadates kaardiekraani, kasutage nooleklahvi, et minna kursori režiimi.
2. Jätka nooleklahvi kasutamist kursori viimiseks kaardil punkti, mis näitab, kuhu soovite minna.
3. Vajutage **GOTO**.
4. kui GOTO on aktiivne, küsitakse Teilt kas seda deaktiveerida ja luua uut GOTO maršruuti. Märgistage Yes ja vajutage **ENTER** olemasoleva GOTO ülekirjutamiseks. Seejärel küsitakse Teilt kas soovite luua uut GOTO maršruuti. Märgistage Yes ja vajutage **ENTER**.
5. Kinnitage et soovite luua GOTO tegelikust kursori asukohast. Märgistage **Yes**.

(Kui Te märgistate **No** ja vajutate **ENTER**, saab eXplorist sellest aru et soovite luua GOTO mitte kursori tegelikku asukohta. Kuvatakse huvipunktide andmebaasi ekraan, kus saate otsida huvipunktide andmebaasi, kus asub Teie poolt soovitud huvipunkt).

#### 6. Vajutage **ENTER**.

Peale vajutamist **ENTER** kuvatakse viimati vaadatud navigeerimisekraan, mis on ajakohastatud loodud GOTO maršruudi infoga. Kaardiekraanil joonistatakse sirgjoon, mis kujutab maršruuti. Kompassiekraan muutub et kuvada sihtkoha huvipunkti nimetust ekraani pealises ja ikoon kompassist väljaspool, mis näitab suunda.

### **GOTO maršruudi loomine kaardi objektini**

Sellega loote GOTO maršruudi kaardi objektini (linn, kiirtee, kasutaja huvipunkt jne.), mille määrasite ristkursori teisaldamisega kaardiekraanil kaardi objekti kohale.

1. Vaadates kaardiekraani, kasutage nooleklahvi, et minna kursori režiimi.
2. Jätkake nooleklahvi kasutamist kursori viimiseks kaardil punkti, mis näitab, kuhu soovite minna.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi kaardiobjekti märgistamiseks, mida soovite kasutada GOTO maršruudi loomisel. (Mõnedel kaardi aladel võib olla mitu kaardi objekti samas kohas).
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Goto**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kui GOTO on aktiivne, küsitakse Teilt kas seda deaktiveerida ja luua uut GOTO maršruuti. Märgistage **Yes** ja vajutage **ENTER**.

Peale vajutamist **ENTER** kuvatakse viimati vaadatud navigeerimisekraan, mis on ajakohastatud loodud GOTO maršruudi infoga. Kaardiekraanil joonistatakse sirgjoon, mis kujutab maršruuti. Kompassiekraan muutub et kuvada sihtkoha huvipunkti nimetust ekraani pealises ja ikoon kompassist väljaspool, mis näitab suunda.

### **Mitmeosalised maršruudid**

Mitmeosalisi maršruute kasutatakse navigeerimisel lõplikku sihtkohta mitmeosalise maršruudiga. Näiteks kui sõidate paadiga ühelt poilt teisele ja lõpuks kalastuskohta.

Mitmeosalise maršruudi võimalused:

- Mitmeosalist maršruuti saab salvestada sisemisse mällu või SD kaardile.
- Mitmeosalised maršruudid jäävad aktiivseteks isegi kui eXplorist välja lülitatakse.
- Mitmeosalisi maršruute saab redigeerida, tagasi pöörata, kustutada või vaadata kaardil.
- Kui mitmeosaline maršruut on aktiivne, saate lülituda sellele, millist osa kasutada järgmise sihtkohani.

### **Mitmeosalise maršruudi loomine**

eXplorist annab Teile maršruudi jaoks tühja lehe ja Te saate kasutada huvipunktide andmebaasi salvestatud huvipunkte maršruudi loomiseks.

Mitmeosalise maršruudi loomine:

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.

4. Kasutage nooleklahvi et märgistada <New>.
5. Vajutage **ENTER**.
6. **Add POI** on märgistatud. Vajutage **ENTER**.
7. Kuvatakse huvipunktide andmebaas. Valige huvipunkti andmebaas, mida soovite kasutada maršruudil alguspunktina.
8. Jätkake vajutamist **ENTER** kui **Add POI** on märgistatud. Valige andmebaasist järgmine huvipunkt.
9. *Valikuline:* Maršruudi loomisel soovite võibolla redigeerida juba sisestatud. Te saate sisestada, kustutada või asendada huvipunkti mis on juba maršruudi loendis.



Maršruudi loomise ekraan

*Sisestamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti, mida soovite maršruudi uue osa alguseks. Vajutage **MENU**, märgistage **Insert POI** ja vajutage **ENTER**. Otsige andmebaasist uus huvipunkt. Uus huvipunkt lisatakse selle sisestamisel loodavasse maršruuti.

*Kustutamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada maršruudil kustutatavat huvipunkti. Vajutage **MENU**, märgistage **Delete POI** ja vajutage **ENTER**.

*Asendamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada asendatavat huvipunkti. Vajutage **MENU**, märgistage **Replace POI** ja vajutage **ENTER**. Otsige andmebaasist uus huvipunkt. Uus huvipunkt asendab originaalselt märgistatud huvipunkti.

10. Kui olete lisanud kõik maršruudi osad loodavasse mitmeosalisse maršruuti, kasutage nooleklahvi et märgistada **Save Route**.
11. Vajutage **ENTER**.
12. Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nuppu maršruudi nimetuse sisestamiseks pikkusega kuni 10 märki.
13. Märgistage **OK**.
14. Vajutage **ENTER**.

## Maršruudi aktiveerimine/deaktiveerimine

Aktiivne maršruut on maršruut, millel navigeerite. Iga kord kui maršruudi aktiveerite, jääb see aktiveerituks kuni Te kas lülitate selle välja (deaktiveerite) või aktiveerite uue maršruudi. GOTO-d aktiveeruvad automaatselt kui need on loodud, mitmeosalised maršruudid tuleb aktiveerida käsitsi.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab aktiveeritavat või deaktiveeritavat maršruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Kui fail on märgistatud, vajutage **ENTER**.
6. Märgistage maršruudi nimetus.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Activate Route** või **Deactivate Route**.
9. Vajutage **ENTER**.



Maršruutide loend, kus maršruut „Magellan“ on aktiivne

Te naasete viimati vaadatud navigeerimisekraanile, kus valitud maršruut on kas aktiveeritud või deaktiveeritud.



## Aktiivse maršruudi sihtkoha osa muutmine

Kui maršruut on loodud, võib sellel olla palju erinevaid osi, iga osa oma sihtkohaga. Kui Te oma retkel soovite mõnda osa vahele jätta, saate valida osa, mida edaspidi järgida.

Näiteks algab Teie poolt planeeritud maršruut kämpingust. Esimene osa läheb sillani, teine osa läheb kivini, kolmas osa viib parki. Maršruudi viimane osa läheb pargist üjumiskohta. See maršruut on **Kämp>Sild>Kivi>Park>Ujula**. Oletame et peale silla ületamist ei soovi Te minna kivini vaid selle asemel minna otse parki. Kuni maršruut on aktiivne (Te saate valida ainult aktiivse maršruudi osi), peate järgima juhendeid allpool ja ütlema eXploristile, et seada uus osa pargini. Maršruut arvutatakse ringi, jättes välja mineku kivini.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab aktiveeritavat või deaktiveeritavat maršruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Kui fail on märgistatud, vajutage **ENTER**.
6. Märgistage marsruudi nimetus. (Aktiveeritud maršruudid on loendis rasvases kirjas).
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Select Leg**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Kasutage nooleklahvi järgmise sihtkoha huvipunkti, kuhu soovite minna, märgistamiseks. Näites paremale, mis on park (Ranger).
11. Vajutage **ENTER**.
12. Kinnitage et soovite seda teha, kasutades nooleklahvi et märgistada **Yes**.
13. Vajutage **ENTER**.
14. Vajutage **NAV** naasmiseks viimati vaadatud navigeerimiskraanile.



Maršruudi osa, kus on valitud „Ranger“ (park). Pange tähele et „Marker“ (Kivi) on rasvases kirjas kuna see on aktiivne osa.

## Salvestatud maršruudi redigeerimine

Salvestatud maršruute saab redigeerida, lisades sinna uusi osi lõppu (<Add POI>), eemaldada osa (**Delete POI**), sisestada uut osa (**Insert POI**) või muuta sihtkohta ühelt huvipunktilt teisele (**Replace POI**).

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab aktiveeritavat või deaktiveeritavat maršruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Kui fail on märgistatud, vajutage **ENTER**.
6. Märgistage marsruudi nimetus. (Aktiveeritud maršruudid on loendis rasvases kirjas).
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Edit Route**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. *Osa lisamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada **Add POI**. Vajutage **ENTER**. Otsige andmebaasist uus huvipunkt. Uus huvipunkt lisatakse maršruudi lõppu.



*Sisestamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada huvipunkti, mida soovite sisestada osasse selle etteotsa. Vajutage **MENU**, märgistage **Insert POI** ja vajutage **ENTER**. Otsige andmebaasist uus huvipunkt. Uus huvipunkt lisatakse Teie poolt loodavasse marsruuti.

*Kustutamine:* Kasutage nooleklahvi et märgistada marsruudilt kustutatavat huvipunkti. Vajutage **MENU**, märgistage **Delete POI** ja vajutage **ENTER**.

*Asendamine:* Kasutage nooleklahvi asendatava huvipunkti märgistamiseks. Vajutage **MENU**, märgistage **Replace POI** ja vajutage **ENTER**. Otsige andmebaasist uus huvipunkt. Valitud huvipunkt asendab eelnevalt märgistatud huvipunkti.

11. Kui marsruut on redigeeritud, kasutage nooleklahvi et märgistada **Save Route**.
12. Vajutage **ENTER**.
13. *Valikuline:* Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nuppu marsruudi nimetuse sisestamiseks pikkusega kuni 10 märki.
14. Märgistage **OK**.
15. Vajutage **ENTER**.

## Maršruudi tagasipööramine

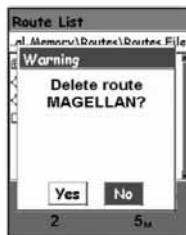
Maršruudi tagasipööramisel võetakse salvestatud marsruut ja pööratakse see ringi. Eelmise näite puhul **Kämp>Sild>Kivi>Park>Ujula** on tagasipööratud marsruut **Ujula>Park>Kivi>Sild>Kämp**.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab tagasipööratavat marsruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi tagasipööratava marsruudi nimetuse märgistamiseks.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Reverse Route**.
9. Vajutage **ENTER**.

## Maršruudi kustutamine

eXplorist võib säilitada kuni 20 erinevat marsruuti. Kui Teil on salvestatud 20 marsruuti, tuleb enne uue marsruudi salvestamist üks vanadest kustutada.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab kustutatavat marsruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Märgistatud faili puhul vajutage **ENTER**.
6. Märgistage marsruudi nimetus.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Delete Route**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Kustutamise kinnitamiseks märgistage **Yes**, kustutamise tühistamiseks märgistage **No**.



11. Vajutage **ENTER**.

### **Maršruudi teisaldamine**

Maršruudi teisaldamisel viiakse maršruut ühest failist teise.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab teisaldatavat maršruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage maršruudi nimetus.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Move Route**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Määrake või looge maršruudile uus fail.
11. Vajutage **ENTER**.
12. Maršruut on teisaldatud ja Te naasete originaalsele maršruudi failile.
13. Vajutage **ENTER**.

### **Maršruudi kopeerimine**

Kopeerimisel tehakse maršruudist täpne koopia, mida saab redigeerida, säästes Teie aega uue sarnase maršruudi loomisel. Teine võimalus on kopeerida maršruuti ja see tagasi pöörata.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab aktiveeritavat või deaktiveeritavat maršruuti (eXplorist avab vaikimisi vaikefaili).
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage maršruudi nimetus.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **Copy Route**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Määrake faili kuhu soovite salvestada kopeeritud maršruuti. (Te peate teisaldama uue maršruudi faili, kuna salvestades seda samasse kohta, kirjutate olemasoleva faili üle ilma seda kopeerimata).
11. Vajutage **ENTER**.

### **Maršruudi vaatamine kaardil**

Maršruudi vaatamisel kaardil näete maršruudi osade graafilist kujutamist kaardil.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Määrake faili asukoht, mis sisaldab maršruuti. Määrake fail, mis sisaldab kopeeritavat maršruuti.

5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage maršruudi nimetus.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Märgistage **View on Map**.
9. Vajutage **ENTER**.

Maršruut kuvatakse kaardil skaalaga terve maršruudi kuvamiseks. Te võite kasutada **Zoom In** ja **Zoom Out** nuppe kaardi skaala muutmiseks ja nooleklahvi kaardil liikumiseks..

10. Vajutage **ESC** naasmiseks maršruutide loendi ekraanile.

## Teekonna logid

Liikumisel salvestab eXplorist pidevalt Teie teekoda. eXplorist jätab kaardile jälje Teie poolt läbitud teest. Sellega ei ole vaja tagasitee leidmiseks märgistada oma teekoda.

Teekonna logi on teine tööriist, mis muudab eXploristi kasutamise mugavaks nii maal kui merel. Te saate salvestada oma aktiivset teekonda teekonna logina või mitmeosalise maršruudina, mida saate edaspidi kasutada. Te saate samuti luua tagasitee maršruudi, mis juhatab Teid tagasi alguspunkti, minnes mööda sama rada. Te leiate rohkem lisa kasutusvõimalusi kui olete sellega kodunenud.

### Teekonna logid

Teekonna logid on Teie retkete salvestused elektroonilisel kujul. Teekonna logi võib olla teekonna ajalooks, mille olete salvestanud või aktiivseks teekonnaks mida eXplorist salvestab.

Teekonna logide võimalused:

- Aktiivne teekond salvestab Teie liikumised pidevalt kuni Te pole seda välja lülitanud.
- Aktiivset teekonda saab kustutada, peatada ja jätkata, lisades paindlikkust salvestatud teekonnale.
- Aktiivseid teekondi saab konverteerida salvestatud mitmeosalisteks maršruutideks, võimaldades kiiresti ja lihtsalt luua maršruute tulevikus kasutamiseks.
- Tagasitee, teekonna logide funktsioon, võimaldab kiiresti ja lihtsalt aktiveerida tagasitee maršruuti alguskohta.

### Aktiivse teekonna logimise peatamine ja jätkamine

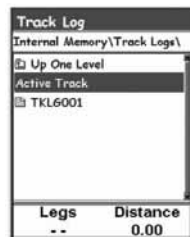
Siinkirjeldatud juhendid on harilikumad ja kiiremad viisid GOTO maršruudi loomiseks. Vajutage **MENU**.

1. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
2. Vajutage **ENTER**.
3. Märgistage **Active Track**.
4. Vajutage **ENTER**.
5. Märgistage **Stop Logging** või **Resume Logging**.

*Märkus:* Stop Logging kuvatakse ainult siis kui aktiivset teekonda salvestatakse. Resume Logging kuvatakse ainult siis kui aktiivset teekonda ei salvestata.

6. Vajutage **ENTER**.

*Märkus:* eXplorist täidab vahemaa kui logimine oli peatatud, sirgjoonega kohani, kus logimist jätkati. See on tõene kui möödunud ei ole üle nelja



Teekonna logi infoga allservas

tunni peatamisest jätkamiseni. Sellisel puhul eXplorist ei joonista sirgjoont peatuskohast kuni jätkamiskohta.

## Uue aktiivse teekonna logi alustamine

Enne kui saate alustada uue aktiivse teekonna logimist, peate peatama selle, mis oli enne salvestatud.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Märgistage **Active Track**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Stop Logging** (Kui kuvatakse **Resume Logging**, on logimine juba peatatud. Siirduge sammule 10.)
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Active Track**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Märgistage **New Track**.
11. Vajutage **ENTER**.

## Aktiivse teekonna logi salvestamine

See salvestab Teie aktiivse teekonna logi koos sisestatud nimetusega, mida saate kasutada tulevikus. See ei kustuta aktiivset maršruuti, ainult salvestab toimiva aktiivse teekonna ja lisab selle võimalike teekonna logide loendisse.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Märgistage **Active Track**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Save**
7. Vajutage **ENTER**.  
Kui ei ole salvestamiseks küllaldaselt teekonna punkte, kuvatakse hoiatus, mis teavitab Teid sellest ja tühistab salvestamise.
8. Valige kataloog, kuhu soovite teekonna logi salvestada.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nuppu teekonna logile nimetuse omistamiseks.
11. Kasutage nooleklahvi et märgistada **OK** kui nimetus on sisestatud.
12. Vajutage **ENTER**.

## Tagasiteekonna loomine

Tagasimaršruut kasutab Teie aktiivset teekonda tagasimaršruudi loomiseks alguskohta, pöörates teekonna tagasisuunda.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.

4. Märgistage **Active Track**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Back Track**.
7. Vajutage **ENTER**.

8. (Teekonna logimine on välja lülitatud hoiatusolek) Vajutage **ENTER**.

Peale seda kui tagasiteekond on aktiveeritud, kuvatakse viimati vaadatud navigeerimiskraan. eXplorist alustab nüüd arvutama navigeerimisinfot, mis on vajalik Teie juhatamiseks alguskohta.

*Märkus:* Kui Teil on aktiivne tagasiteekonna marsruut, ei salvesta eXplorist teekonna infot. Eelpool mainitud valikud – Logimise peatamine, logimise jätkamine ja uus teekond – ei ole võimalikud. eXplorist alustab automaatselt Teie teekonna salvestamist kui:

- Olete saabunud sihtkohta.
- Te aktiveerite uue marsruudi (GOTO või marsruutide menüüs).
- Te deaktiveerite tagasiteekonna. Tagasiteekonna deaktiveerimiseks:  
BVajutage **MENU**.  
Märgistage **Track Logb**, vajutage **ENTER**.  
Märgistage **Active Track**, vajutage **ENTER**.  
Märgistage **Deactivate**, vajutage **ENTER**.  
Vajutage **ENTER**.

## Aktiivse teekonna kustutamine

Aktiivne teekond võib olla suuremahuline, eriti kui Te ei ole seda osaliselt kustutanud. Soovitav on kui planeerite kasutada tagasiteekonda või salvestada ülesmineva teekonna logi, kustutada aktiivne teekond enne teekonna alustamist. Kui ei, teised funktsioonid toimivad ikka, kuid Teil on liiga palju mittevajalikku teekonna infot.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Märgistage **Active Track**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Clear Track**.
7. Vajutage **ENTER**.

Aktiivne teekond on kustutatud ja Te naasete teekonna logi ekraanile.

## Teekonna logi konverteerimine marsruudiks

See funktsioon võtab teekonna logi ja muudab selle mitmeosaliseks marsruudiks, mis salvestatakse Teie marsruutide loetellu. Vajadusel saab siin marsruuti redigeerida.

*Märkus:* Marsruudiks konverteerimine on võimalik nii aktiivse teekonna logi kui ka salvestatud teekonna logi puhul.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada tagasiteekonda või suvalist teekonna logi, mis on varem salvestatud.

5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Convert to Route**.
7. Vajutage Benter.
8. Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nuppu maršruudile nimetuse omistamiseks. Maršruudi nimetus võib olla kuni 10 märki pikk.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada **OK** kui nimetus on sisestatud.
10. Vajutage **ENTER**.
11. Kasutage nooleklahvi et valida faili, kuhu soovite maršruuti salvestada.
12. Vajutage **ENTER**.

### Teekonna logi vaatamine kaardil

Valides View on Map, kuvatakse teekonna logi kaardiekraanil. See annab Teile võimaluse oma teekonda graafiliselt vaadata.

*Märkus:* View on Map on võimalik nii aktiivse teekonna logi kui ka salvestatud teekonna logi puhul.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Active Track** või mõnda muud eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **View on Map**.
7. Vajutage **ENTER**.

Kuvatakse kaardiekraan kursori režiimis ja valitud teekonna logi kuvatakse ekraanil. **ZOOM IN** ja **ZOOM OUT** nuppe võib kasutada kaardi skaala muutmiseks ja kursorit saab liigutada nooleklahviga.

Kui Te olete lõpetanud teekonna vaatamise, vajutage **ESC** naasmiseks teekonna logi ekraanile.

### Töötamine salvestatud teekonna logidega

Te saate konverteerida teekonna logisid maršruutideks ja vaadata salvestatud teekonna logisid kaardil. Salvestatud teekonna logide puhul on olemas kolm unikaalset funktsiooni: teekonna järgimine, ümberpööramine ja kustutamine.

### Salvestatud teekonna logide järgimine

See funktsioon võimaldab Teil kasutada salvestatud teekonna logi mitmeosalise maršruudina. Kui see funktsioon on aktiveeritud, juhatab eXplorist Teid piki seda salvestatud teekonda.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Active Track** või mõnda muud eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Follow Track**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. (Teekonna logimine on välja lülitatud hoiatusolek) Vajutage **ENTER**.

Kuvatakse viimati vaadatud navigeerimisekraan kus valitud teekonna logi kasutatakse aktiivse maršruudina.

### Salvestatud teekonna logi tagasipööramine

Salvestatud teekonna logi tagasipööramine on identne salvestatud teekonna logi järgimisega. Vahe on ainult selles, et loodud maršruut on vastupidine originaalsele teekonna logile.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Active Track** või mõnda muud eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Reverse Track**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. (Teekonna logimine on välja lülitatud hoiatusolek) Vajutage **ENTER**.

Kuvatakse viimati vaadatud navigeerimisekraan kus valitud teekonna logi kasutatakse aktiivse maršruudina.

### Salvestatud teekonna logi kustutamine

Seda funktsiooni kasutage eelnevalt salvestatud mittevajalike teekonna logide eemaldamiseks.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Delete Track**.
7. Vajutage **ENTER**.

Salvestatud teekonna logi on nüüd kustutatud ja Te naasete teekonna logi ekraanile.

### Salvestatud teekonna logi teisaldamine

Seda funktsiooni kasutage salvestatud teekonna logi teisaldamiseks uude asukohta.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Move Track**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Määrake asukoht, kuhu soovite teekonna logi salvestada.
9. Märgistage **Move to here**.
10. Vajutage **ENTER**.



## Salvestatud teekonna logi kopeerimine

Seda funktsiooni kasutage salvestatud teekonna logi kopeerimiseks.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track Log**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada eelnevalt salvestatud teekonna logi.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **Copy Track**.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Määrake asukoht, kuhu soovite teekonna logi salvestada.
9. Märgistage **Copy to here**.
10. Vajutage **ENTER**.
11. Kasutage sõrmistikku teekonna logile nime omistamiseks.
12. Kui nimi on sisestatud, märgistage **OK** ja vajutage **ENTER**.

## Edasised võimalused

eXplorist võimaldab kasutada edasisi võimalusi, mis laiendavad eXploristi kasutusala. Neid saab avada põhimenüüs ja need sisaldavad:

- Pindala arvutamine: See arvutab defineeritud ala pindala ja ümbermõõdu.
- Kalastus/jaht: See kuvab parima jahi- ja kalatusaja sisestatud asukohas ja kuupäeval.
- Päike/kuu: See kuvab päikese ja kuu tõusu ja loojumise ajad sisestatud asukohas ja kuupäeval.
- Vertikaalne profiil: See kuvab graafiliselt merepinnast kõrguse tasemed Teie aktiivsele või salvestatud teekonnale. (Kui Teil on MapSend Topo detailne kaart, kuvatakse ka salvestatud marsruutide vertikaalsed profiilid).
- Simuleerimine: Võimaldab teil viia eXploristi simuleerimisrežiimi. Kui smulaator on sisse lülitatud, opereerib eXplorist nagu liikumisel. Sellega saate proovida erinevaid funktsioone, istudes laua taga.
- Kommunikatsioonid: Seda kasutatakse eXploristi seadmiseks režiimi, kui ühendate eXploristi arvutiga läbi USB liidese. Te saate seada failide edastuse, NMEERA andmete edastuse või kasutada USB liidest eXploristile toite andmiseks.

## Pindala arvutamise kasutamine

Pindala arvutamine kasutab kolme või enamat huvipunkti, mida valite, et luua ja kuvada regiooni miniatuursel kaardi kuval. Peale seda arvutatakse selle ala pindala ja perimeeter.

### Pindala arvutamine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Märgistage **Area Calculation**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Märgistage **<Add Point>**.
7. Vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kõik eelnevad pindala arvutused salvestatakse mälli ja neid saab kuvada. Uue ala arvutamiseks peate loendist kustutama kõik huvipunktid. Kuidas kustutada kõiki huvipunkte, kirjeldatakse tagapool.

8. Kasutades huvipunktide andmebaasi, vaige salvestatud huvipunkt.
9. Korrake samme 6 kuni 8 kuni ala on defineeritud.
10. Ekraani allservas vaheldub defineeritud ala pindala ja ümbermõõt.

## Pindala arvutamise loendis kõigi huvipunktide kustutamine

1. Vaadates pindala arvutamise ekraani, vajutage **MENU**.
2. Märgistage **Delete II Points**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kõik loendis olevad huvipunktid on kustutatud ja nüüd saate defineerida uue ala pindala arvutamiseks.

## Huvipunktide loendi redigeerimine pindala arvutamisel

Te saate sisestada, kustutada või asendada huvipunkte huvipunktide loendis pindala arvutamisel.

1. Kasutage nooleklahvi et märgistada loendis huvipunkti, mida soovite lisada enne, kustutada või asendada.
2. Vajutage **MENU**.
3. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Insert above, Delete** või **Replace**.
4. Vajutage **ENTER**.
5. Kui Te valite **Insert Above** või **Replace**, saate valida huvipunkti huvipunktide andmebaasist.

## Parima kalastus/jahindus aja arvutamine

See võimaldab Teil vaadata parimaid kalastuse ja jahipidamise aegu valitud huvipunktis ja kuupäeval.

### Jahi- ja kalastusaegade avamine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
3. Vajutage **MENU**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Fish/Hunt**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Avaneb kalastus/jahinduse ekraan kus kuvatakse Teie tegelik asukoht ja kuupäev.

Fish/Hunt	
At	Position
On	13 JUL 05
<b>Excellent:</b>	
From	To
05:15AM	07:15AM
05:35PM	07:35PM
<b>Good:</b>	
From	To
11:36AM	01:36PM
11:56PM	01:56AM

### Asukoha muutmine

1. Kui kuvatakse kalastus/jahinduse ekraan, märgistage **At** väli.
2. Vajutage **ENTER**.
3. Valige huvipunktide andmebaasist uus huvipunkt.

## Kuupäeva muutmine

1. Kui kuvatakse kalastus/jahinduse ekraan, märgistage **On** väli.
2. Vajutage **ENTER**.
3. Kasutage nooleklahvi kuupäeva muutmiseks.  
Üles/alla muudab kuupäeva kursori asukohas. Vasak/parem teisaldab kursorit.
4. Kui kuupäev on õige, vajutage **ENTER**.

## Päikese ja kuu informatsiooni kuvamine

Kasutades seda võimalust, saate jälgida päikese ja kuu tõusu ja loojangu aegu ja samuti kuu faase iga andmebaasis oleva huvipunkti osas.

### Päike/kuu funktsiooni avamine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
3. Vajutage **MENU**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Sun/Moon**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Avaneb päike/kuu ekraan kus kuvatakse Teie tegelik asukoht ja kuupäev.



### Asukoha muutmine

1. Kui kuvatakse päike/kuu ekraan, märgistage **At** väli.
2. Vajutage **ENTER**.
3. Valige huvipunktide andmebaasist uus huvipunkt.
4. Vajutage **ENTER**.

### Kuupäeva muutmine

1. Kui kuvatakse päike/kuu ekraan, märgistage **On** väli.
2. Vajutage **ENTER**.
3. Kasutage nooleklahvi kuupäeva muutmiseks.  
Üles/alla muudab kuupäeva kursori asukohas. Vasak/parem teisaldab kursorit.
4. Kui kuupäev on õige, vajutage **ENTER**.

### Vertikaalse profiili vaatamine

Vertikaalne profiil kuvab graafiliselt valitud teekonna logi kõrgued merepinnast. See peab olema Teie aktiivne teekonna logi või salvestatud teekonna logi. Kui Teil on laetud detailne kaart ühest MapSend Topographic tarkvara pakettidest, näete samuti vertikaalset loodud marsruteid vertikaalset profiili.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Vertical profile**.
5. Vajutage **ENTER**.

- Märgistage **Track history**. (Kui Teil on laetud MapSend Topographic detailne kaart, saate valida ühe järgmistest võimalikest valikutest).
- Vajutage **ENTER**.
- Märgistage **Active Track** või salvestatud teekond, mida soovite vaadata.
- Vajutage **ENTER**.

Kuvatakse valitud kirje vertikaalne profiil. Te võite kasutada nooleklahvi kuvatava profiili kerimiseks vasakule/paremale. Kui Te liigutate profiili, kuvab tsentrimärk selle kõrguse kõrguse merepinnast.

## Simulaatori kasutamine

Kui eXplorist on viidud simulaatori režiimi, simuleerib see liikumist piki eeldefineeritud salvestatud maršruuti.

- Vajutage **MENU**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
- Vajutage **ENTER**.
- Kasutage nooleklahvi et märgistada **Simulate**.
- Vajutage **ENTER**.
- Märgistage soovitud valik:



**Off** – Lülitab simulaatori välja

**Auto** – Kasutab eeldefineeritud maršruuti (See on 3-osaline kolmnurkne maršruut alguskohaga Teie tegelikus asukohas).

**User** – Kasutab sama eeldefineeritud maršruuti kui Auto, kuid võimaldab muuta kurssi ja kiirust. Simulaator järgib kurssi ja kiirust, isegi kui ta ei järgi eeldefineeritud maršruuti.

- Kui Teil on salvestatud aktiivne teekonna logi, vajab simulaator selle kustutamist. Kuvatakse hoiatus et teekond tuleb kustutada. Märgistage **Yes** ja vajutage **ENTER** teekonna kustutamiseks ja jätkamiseks.
- Kuvatakse hoiatus, et simulaator on sisse lülitatud. Vajutage **ENTER**.
- Vajutage **NAV** naasmiseks viimati vaadatud kaardiekraanile.

## Salvestatud maršruudi simuleerimine

- Järgige ülaltoodud juhendeid simulaatori sisselülitamiseks.
- Peale seda kui olete naasunud viimati vaadatud kaardiekraanile, vajutage **MENU**.
- Märgistage **Routes**.
- Vajutage **ENTER**.
- Märgistage kasutamiseks salvestatud maršruut. (Märkus: Te näete uut maršruuti rasvas kirjas, mis näitab et see on aktiivne maršruut. See on eeldefineeritud maršruut, mille simulaator koostas. Ärge valige seda maršruuti kui soovite vaadata loodud maršruuti).
- Vajutage **ENTER**.
- Märgistage **Activate Route**.
- Vajutage **ENTER**.

## Side personaalarvutiga

Selle võimaluse rakendamiseks peate oma eXploristi ühendama arvutiga läbi USB liidese.

## Arvuti ühendamine

1. Lülitage eXplorist välja.
2. Esmalt ühendage kaabel esmalt eXploristi tagaküljel.
3. Ühendage USB kaabel arvutiga.
4. Lülitage eXplorist sisse.
5. Te võite arvutil näha sõnumit et on leitud uus riistvara.
6. Kui on õieti ühendatud, kuvab eXplorist USB faili edastuse ekraani, näidates et eXplorist on failiedastuse režiimis.

## Režiimide muutmine

Kui olete eXploristi ühendanud arvutiga, on Teil kolm võimalikku režiimi. Failiedastuse režiim võimaldab edastada faile explorerile ja eXploristilt arvutisse. NMEA Comm režiim väljastab GPS andmeid eXploristist NMEA formaadis kasutamiseks välse tarkvaraga. Power Only režiim lülitab välja andmeedastuse ja eXplorist toimib normaalselt.

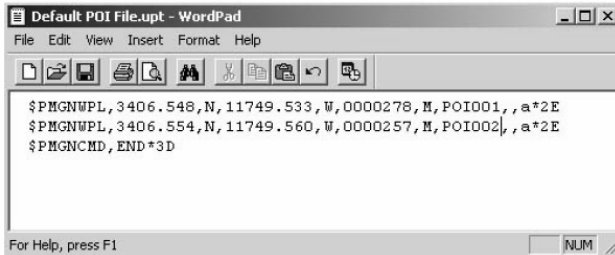
1. Kui eXplorist lülitati just sisse, kuvatakse USB failiedastuse ekraan. Jätke sammud 2 kuni 6 vahele.
2. Vajutage **MENU**.
3. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Adv. Features**.
4. Vajutage **ENTER**.
5. Märgistage **Communications**.
6. Vajutage **ENTER**.
7. Märgistage **File Transfer, NMEA Data Comm** või **Power Only**.
8. Vajutage **ENTER**.

## Failidega töötamine arvutil

Te saate töötada failidega, mis on salvestatud Teie eXploristis või SD kaardil explorerist (valikuline). Arvuti kasutamisel on Teil täielik ligipääs iga salvestatud faili teisaldamisele, ümbernimetamisele, modifitseerimisele või kustutamisele. Eriti hoolikas peab olema salvestatud failidega töötamisel, kuna võivad juhtuda ettenägematud asjaolud. Soovitatav on teha varukoopiaid failidest, mida otsustasite redigeerida. Kui Te esmalt lülitate eXploristi sisse ühendamisel arvutiga, läheb see automaatselt failiedastuse režiimi, kasutades eXploristi seesmist mälu. SD kaardil olevate failidega töötamiseks peate ütlema eXploristile et soovite töötada sealt.

1. Järgige eelnenud juhendeid eXploristi ühendamisel arvutiga.
2. Kui USB failiedastuse ekraani ei kuvata, järgige ülaltoodud juhendeid et valida failiedastuse režiimi.
3. Sisemiselt mälu SD kaardile suundumiseks: Vajutage **ENTER**. Märgistage **FileTransfer** ja vajutage **ENTER**. Märgistage **Internal Memory** või **SD Card** ja vajutage **ENTER**. (Teile võidakse öelda et USB seade ei ole ühendatud. See on normaalne ja vajutage OK nuppu).
4. klõpsake vasaku hiireklahviga „My Computer“ ikoonil. Rippmenüüs valige Explore.
5. Leidke uus draiver vasakpoolses kataloogide loetelus. Seda kutsutakse „Removable Disk (X:)“ kus X on omistatud draiveri tähis.
6. Kasutades harilikke Windows käsked, saate kõiki neid faile kopeerida, teisaldada, ümber nimetada ja kustutada.

7. Te saate samuti vaadata ja modifitseerida faile, kasutades tekstiredaktorit. Kui Te modifitseerite faile, peate need salvestama ainult kui tekstifailid. Järgnevalt on näide huvipunkti failist, mida modifitseeriti WordPad-is.



## Magellan geocache Manager

### Magellan Geocache Manager

#### Mis on Geocaching?

Vägalhiitsalt, geocaching on tore, lõõgastav mäng, mida saate mängida eXplorist ressiiveril. Seda nimetatakse ka „elektrooniline vara jaht“. Varad on peidetud üle maailma ja Teie ülesandeks on neid leida, varustatuna ainult nende koordinaatidega ning Magellan eXploristiga.

Inimesed peidavad vara harilikult veekindlas pakendis ning salvestavad peidukoha koordinaadid pikkus/laius. Pakendi sees on „kingitus“, mis on preemiaks vara asukoha määramisele. Paljudel juhtudel on logiraamat, kuhu saate kirjutada et olete vara leidnud. Te võite võtta oma auhinna ning jätta pakendisse midagi uut järgmisele inimesele.

Selle mängu populaarsus suureneb kiiresti ja pidevalt lisatakse uusi punkte. Täiendavaks informatsiooniks külastage meie [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com).

#### Mis on Magellan Geocache Manager?

Magellan Geocache Manager on rakendustarkvara, mida saate kasutada Windows keskkonnas oma arvutil. Seal saate luua, modifitseerida, salvestada ja mis kõige peamine, üles laadida geocache punkte oma eXploristi.

Geocache punktide lisamiseks Magellan Geocache Manageri on kaks viisi. Te saate sisestada punkte käsitsi, trükkides info sisse või laete alla geocache punkte, mida leiata veebilehekülgedel. Magellan Geocache Manageril on link [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com) abistumenüü all, mis on heaks allikaks geocache punktide leidmiseks ja allalaadimiseks.

#### Kuidas installierida Magellan Geocache Manageri?

Paigaldage Magellan Wizard CD-ROM, mis on eXploristi komplektis, arvutisse. See laadub automaatselt ja avaneb põhimenüü.

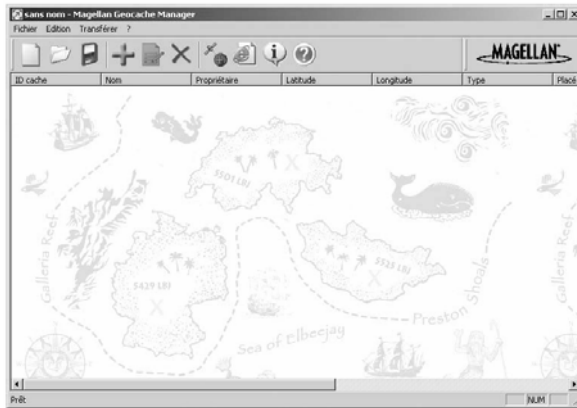
Klõpsake „Install software“ ja järgige juhendeid et installierida Magellan Geocache Manageri.

Kui tarkvara on kord installieritud, võite väljuda eXplorist Wizard-ist ja Magellan Geocache Manager on kasutusvalmis.

#### Magellan Geocache Manager kasutamine










1. Avage Magellan Geocache Manager, kasutades Start nuppu Windows tööribal.
2. Valige „Programs“ all „Magellan > eXplorist XL > Magellan Geocache Manager“.

3. Avaneb Magellan Geocache Manager ning kuvatakse tühi geocache punktide loend.
4. Tööriistad kuvatakse ikoonidena ekraani ülaservas. Te saate funktsiooni avada klõpsimisega ikoonil, valides seda menüüs või kasutades ühte kiirklahvi.



### Magellan Geocache Manager tööriistad

Kasutades akna ülaservas olevaid ikooni saate avada enamiku funktsioone. Järgnevalt on toodud ikoonide loend, nende lühiklahvide ekvivalendid ja nende kasutamine.

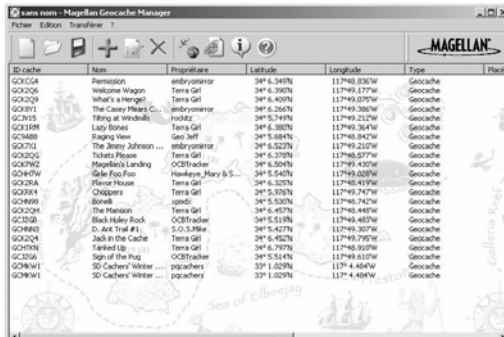
Ikoon	Nimi	Lühiklahv	Kirjeldus
	Uus	Ctrl+N	Loob uue andmebaasi geocache punktide salvestamiseks. See sulgeb aktiivse andmebaasi võimalusega salvestada kui olete teinud muudatusi.
	Ava	Ctrl+O	Avab varem salvestatud geocache andmebaasi. Samuti võimaldab lisada eelnevalt salvestatud geocache faile olemasolevasse faili.
	Salvesta	Ctrl+S	Salvestab avatud andmebaasi koos kõigi tehtud muudatustega. (Kui Te soovite salvestada andmebaasi uue nime all, kasutage Save As käsku).
	Lisa	Insert	Lisab loendisse uue geocache punkti. „Lisa“ ikooniga loendisse lisatud geocache punktid eeldavad info lisamist sellele punktile.
	Modifitseeri	Enter	Avab akna märgistatud geocache punktile. Selles aknas saate selle punkti infot redigeerida.
	Kustuta	Delete	Kustutab loendist märgistatud geocache punkti.
	Laadi üles	Shift+5	Laadib üles valitud või kogu geocache punktide loendi eXploristi. See eeldab et eXplorist on arvutiga ühendatud ja on failiedastuse režiimis.
	Sellest	Alt+A	Avab „Sellest...“ akna infoga Magellan Geocache Manager tarkvara versiooni kohta, mida kasutate.
	Abi	F1	Avab abistusfaili infoga, et aidata Teil kasutada Magellan Geocache Manager tarkvara.

## Geocache failidega töötamine

See on pilt näitlikust geocache failist geocache punktide loendiga. Te saate modifitseerida seda loendit redigeerimisega, kustutamise või punktide lisamisega.

Te saate slesse loendisse lisada samuti teisi allalaetud geocache punktide faile, kuid Te peate järgima alltoodud juhendeid.

Lõpuks, juhendid näitavad kuidas valida faile ja neid üles laadida Teie eXploristi.



ID	Name	Programmer	Latitude	Longitude	Type	Place
GC004	Penmission	eddyromer	34° 6.347N	117°46.026W	Geocache	
GC026	Welcome Wagon	Terra Girl	34° 6.296N	117°49.177W	Geocache	
GC029	What's a Henge!	Terra Girl	34° 6.409N	117°49.075W	Geocache	
GC031	The Casey House C...	eddyromer	34° 6.266N	117°49.026W	Geocache	
GC315	Talking at Windfalls	rodzky	34° 5.749N	117°49.212W	Geocache	
GC088	Lion Bones	Terra Girl	34° 6.380N	117°46.364W	Geocache	
GC088	Raging View	Geo Jeff	34° 5.684N	117°46.042W	Geocache	
GC071	The Betty Johnson ...	eddyromer	34° 6.527N	117°49.210W	Geocache	
GC020	Tobacco Please	Terra Girl	34° 6.378N	117°46.577W	Geocache	
GC076Z	Magellany Landing	OCBTracher	34° 6.504N	117°49.430W	Geocache	
GC047W	Gale Rock Foo	Hawkeye, Mary & S...	34° 5.540N	117°46.008W	Geocache	
GC028A	Flavor House	Terra Girl	34° 6.325N	117°46.419W	Geocache	
GC084 I	Chickens	Terra Girl	34° 5.926N	117°49.747W	Geocache	
GC069	Bonelli	ajandi	34° 5.930N	117°46.742W	Geocache	
GC026E	The Hutches	Terra Girl	34° 5.407N	117°46.465W	Geocache	
GC026B	Red-Neck Rock	OCBTracher	34° 5.919N	117°46.465W	Geocache	
GC084D	D. Ark Trail #1	S.O.S.Hike	34° 5.427N	117°49.307W	Geocache	
GC024	Jack in the Cache	Terra Girl	34° 6.462N	117°46.795W	Geocache	
GC078N	Tanked Up	Terra Girl	34° 6.797N	117°46.939W	Geocache	
GC026	Signal of the Bug	OCBTracher	34° 5.514N	117°49.610W	Geocache	
GC084I	SD Cachers' Winter ...	popachery	33° 1.029N	117° 4.464W	Geocache	
GC084I	SD Cachers' Winter ...	popachery	33° 1.029N	117° 4.464W	Geocache	

## Teiste allalaetud failide lisamine loendisse

Võimalik on lisada loendile allalaaditud faile. Selleks järgige järgmisi juhendeid:

1. Klõikige Ava ikoonil.
2. Kasutades Windows avatud failide loendit, valigelisada soovitud allalaaditud fail.
3. Akna allservas on raadioklahv 2Append to existing list". Veenduge et see klah oleks märgistatud.
4. Teid võidakse hpoitada, küsides „Save changes to <faili nimi>?“ (Salvestada muudatused?)

Yes – laiendab geocache loendit ja avab akna, kus palutakse ümber nimetada faili ja näidata kuhu see uus fail salvestada.

No – Laiendab geocache loendit ja avab ilma palumata teha „Save AS...“

Cancel – Tühistab aktsiooni ja loendisse punkte ei lisata.

5. Klõikige vastavat nuppu.

## Üleslaadimine Magellan eXploristi

1. Lülitage eXplorist välja ja ühendage arvutiga.
2. Lülitage eXplorist sisse. Kui see on korralikult ühendatud,asub see kasutama USB failiedastuse režiimi või kuvatakse kommunikatsioonimenüü. (Kui kuvatakse kommunikatsioonimenüü, valige **USB File Transfer** ja vajutage **ENTER**). Kui kumbagi neist ekraanidest ei kuvata, võib see olla tingitud halvast ühendusest. Lülitage eXplorist välja, kontrollige ühendusi ja proovige uuesti.

Märkus: Vaikimisi salvestab eXplorist oma sisemällu. Kui Te soovite salvestada SD kaardile USB failiedastuse ekraanilt, peate:

Vajutama **ENTER**.

Märgistama **USB File Transfer** ja vajutama **ENTER**.

Märgistama **SD Card** ja vajutama **ENTER**.



3. Valige üleslaetavad failid. (Kui faile ei ole valitud, tähendab et soovite üles laadida kogu loendit).

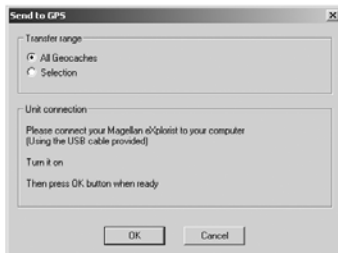
*Soovitusi failide valimisel.*

Ühe geocache punkti valimiseks klõpsake nimetusel.

Selleks et valida mitut järjestikulist geocache punkti, hoidke all Shift klahvi kui klõpsate geocache punktide nimedel.

Selleks et valida mitut mittejärgestikulist geocache punkti, hoidke all Ctrl klahvi kui klõpsate geocache punktide nimedel.

4. Klõpsake Magellan Geocache Manageri Üleslaadimise ikoonil.
5. Veenduge et oleks valitud õige raadio klahv (All Geocaches või selection).
6. Klõpsake OK klahvil.
7. Valige faili asukoht kuhu see salvestada. (vaikimisi on selleks „Geocaches“ kataloog sisemises mälus või SD kaardil).
8. Kui edastus õnnestus, kuvatakse hoiatus.
9. Nüüd saate avada ja luua GOTO igale geocache punktil, järgides juhendeid GOTO loomisel. (Geocache punkte võib kasutada mitmeosalistel marsruutidel kuid enamkasutatavad on nad GOTO puhul).



## **eXplorist kasutamine MapSend-iga**

### **eXplorist kasutamine MapSend-iga**

#### **Mis on MapSend?**

MapSend® on Magellani detailsed digitaalsed kaardid Magellan käeshoitavatele GPS ressiiveritele. Need sisaldavad tänavate kaarte, topograafilisi kaarte ja merekaarte. MapSend kaardid võimaldavad Teil kasutada oma eXploristi reisimisel ja lõõgastumisel.

MapSend toodetest leiate enamat oma Magellani diilerilt või aadressilt [www.magellangps.com](http://www.magellangps.com) Products > Maps and Software.

Enamik MapSend tooteid on CD-ROM-il arvutil kasutamiseks Windows keskkonnas.

- MapSend kaardid katavad harilikult suuri alasid, võimaldades neist „lõigata“ väiksemaid tükke mida üles laadida ja salvestada eXploristis.
- Muu kasulik teekonna planeerimise ja kaardi analüüsi unktsoon, et kiiresti luua huvipunkte, marsruute, kaardi regioone jne.
- „Pista ja mängi“ (Plug and play) eXploristis, kuid on limiteeritud geograafilise alaga.

Pidage meeles et mitte kõik MapSend tooted ei toimi eXploristiga. Kontrollige Magellan veebileheküljel kas konkreetne toode ühildub eXploristiga.

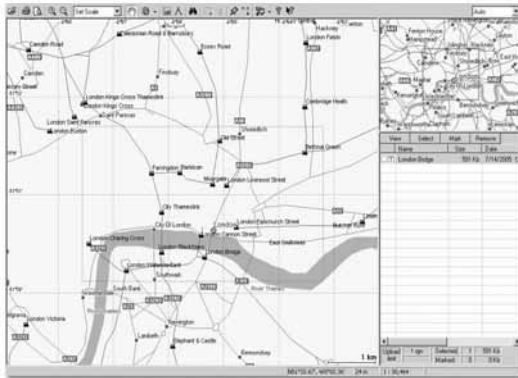
### **MapSend-ist detailse kaardi eXploristi üleslaadimise ülevaade**

*Installeerige MapSend tarkvara.* Esmaseks toimuks peale MapSend tarkvara ostmist on selle installeerimine oma arvutisse. Käesolevas ülevaates kasutatakse MapSend topo 3D.

*Avage MapSend ja defineerige regioon.* Kasutage Zoom In kuni leiate huvitatud ala. Kasutades Draw New Region tööriista, defineerige regioon.

*Klõpsake regiooni sees parempoolsel nupul.* See avab akna regiooni mine sisestamiseks. Käesoleval näitel on selleks „Tahoe“.

pidage meeles et alumises parempoolses nurgas kuvatakse regiooni suurus. Te saate valida suurt regiooni SD kaardil ja salvestada seda sisemällu.



*Kaardi regioonide salvestamine.* Enne regiooni salvestamist, lugege MapSendiga kaasasolevat dokumentatsiooni et seada, millist infot regiooniga salvestada. Käesoleval näitel soovitakse Topo infot ja huvipunkte. Seega regiooni loetus kontrollige et „T“ ja „P“ kastid regiooni nimest vasakul oleks rasvased. Järgmiseks, märgistage salvestatav regioon, klikkides kontrollkasti regiooni nimest vasakul.

	Name	Size	Date
<input checked="" type="checkbox"/> <b>T</b> <b>P</b>	London Bridge	9,607 Kb	2/17/2005
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

*Salvestage Regioon oma arvuti kõvakettale.* Regions menüüs valige „Upload to GPS...“ (Ctrl+U). Klõpsake raadio klahvil et „Save on Hard Drive.“



*TÄHTIS:* ärge salvestage otse SD kaardile või otse GPS seadmele. Kaardifailid, mida salvestatakse MapSendilt tuleb konverteerida enne nende kasutamist eXploristis. Kaardid mis on otse salvestatud SD kaardile ei toimi eXploristis.

Klõpsake Next > klahvi.

Sisestage vastavas kohas seerianumber. Selle leiata oma eXploristil, avades *About...* ekraani (avamine läbi põhimenüü). Ärge kasutage ühtegi Settings või Connect klahve. Kui seerianumber on sisestatud, klõpsake **Next** >. Teilt küsitakse seerianumbri kinnitust.

Ready to Update aken kuvatakse infoga salvestatava regiooni kohta. Klõpsake **Finish** klahvil regiooni salvestamise alustamiseks.

*Märkus:* MapSend salvestab failid automaatselt teatud asukohta. Salvestatud failide address on: Local Disc C:\Program Files\Magellan\MapSend Product Name\Export\Images.



Ühendage eXplorist arvutiga. (seda selleks et üles laadida detailset kaarti eXploristi või eXploristi installeeritud SD kaardile).

Lülitage eXplorist välja ja ühendage USB kaabliga oma arvutiga. lülitage eXplorist sisse. eXplorist läheb automaatselt failiedastuse režiimi. (Kui ei ja kuvatakse kommunikatsioon ekraan, vajutage **ENTER**. Valige USB File Transfer ja vajutage **ENTER**. Valige Internal memory või SD Card ning vajutage **ENTER**.)

mälumaht eXploristis on piiratud ja soovitatav on salvestada detailseid kaarte SD kaardile. Käesolevas näites on eXplorist sisse lülitatud ja on USB failiedastuse režiimis, kuid sisemälu on valitud. Muutmiseks SD kaardile vajutage **ENTER**. Valige USB File Transfer ja vajutage **ENTER**. Valige SD Card ja vajutage **ENTER**.)

Edastage failid, kasutades Magellan Conversion Manager: Avage Magellan Conversion Manager (installeeritud Magellan Wizardilt). Selle leiata aadressil „Start“ menu – Start > Programs > Magellan < eXplorist XL > Magellan Conversion Manager.

Esmasel avamisel valige tervitusaknas „Transfer Map regions“ ja klõikige **Next**.

Avaneb meeldetuletus Magellan eXplorist ühendamiseks. Klõikige **Next**.

Magellan Conversion Manager otsib automaatselt detailset kaarti (\*.imi) või taustakaarte (\*.mgi) Teie arvutil nende üleslaadimiseks.

Kuvatatakse kaardi regiooni valimise aken. Selles aknas valite, millise kaardi regiooni üles laadite.

Kui Te ei näe soovitud üleslaetavat kaarti, saate sirvida seda, klõikides suurendusklaasi ikoonil.

(Käesolevas näites me laadime üles detailse kaardi. Taustakaarte laaditakse üles analoogselt).

Rippmenüü paremal näitab kuhu failid salvestatakse. Kui Teil on väline SD kaardilugeja/salvestaja, saate selle siin valida. pidage meeles et SD kaardile saab salvestada suuri kaardi alasid. (Veenduge et SD kaardil oleks vajalik hulk vaba mälu üleslaaditavale kaardile). eXplorist sisemine mälu on limiteeritud ja suured failid kas ei mahu sinna või hõivavad mälu mida edaspidi vajate huvipunktide ja marsruutide salvestamiseks.

Valige kaardi regioonid, mida soovite üles laadida klõikimisega kaardi regiooni nimest vasakul oleval kastil kaardi regioonide loetelus. Kui vähemalt üks kaart on valitud, muutub Next klõik aktiveeruks. Kui kõik soovitud kaardi regioonid on valitud, klõikige Next.

Kaardi regioonid edastatakse ja kaks progressiriba näitavad protsessi edenemist. Kui edastamine on lõppenud, näete sõnumit „Transfer completed“ ja Next klõik on aktiivne. Klõikige Next. Lõpetusaken võrdleb kas edastamine on lõpetatud. Klõikige Finish.

Kaardi regioon on nüüd üles laetud kas Magellan eXploristi või SD kaardile kaardilugeja/kirjutaja. Kui Te valisite välise SD kaardi lugeja/kirjutaja, võtke SD kaart sealt välja ja paigaldage oma eXploristi.

Valige kaart: Nüüd kui detailne või taustakaart on edukalt üles laetud, valige kasutamiseks kaart. Vajutage MENU. Märgistage Preferences ja vajutage **ENTER**. märgistage Active Setup ja vajutage **ENTER**. Märgistage Detail Maps või Background Maps väli ja vajutage **ENTER**. Valige kaart ja vajutage **ENTER**. (Märkus: detailse kaardi puhul peate valida Select Map rippmenüüs ning vajutama **ENTER**.)

## Huvipunktide, marsruutide ja teekondade edastamine MapSend-I ja eXplorist vahel

Te saate edastada huvipunkte, marsruute ja teekonna logisid MapSendist ja MapSendile ning eXploristile, kasutades Magellan Conversion Manageri. Kuna eXplorist salvestab need andmed teisel kujul kui eelmised GPS ressiiverid, peate kasutama Magellan Conversion Manageri failide otseedastamise asemel. (Magellan Conversion Manageri saate installida, kasutades Magellan Wizard CD-ROM, mis on eXploristi komplektis).

### Huvipunktide, marsruutide ja teekondade edastamine MapSendi.

1. Avage Magellan Conversion Manager, kasutades Start klõiki Windows tööribal.
2. Valige „Programs“ all „Magellan > eXplorist XL > Magellan Conversion Manager“.
3. Klõikige raadioklahvil „Convert Waypoints / Routes / Tracks“ ja klõikige Next >.
4. lülitage eXplorist välja ja ühendage see USB kaabliga oma arvutiga.



- Lülitage eXplorist sisse. (Vaikimisi laaditakse failid sisemisse mälli. SD kaardi valimiseks vajutage **ENTER**. Märgistage File Transfer ja vajutage **ENTER**. Valige SD Card ja vajutage **ENTER**.)
- klõkkige Next > Magellan Conversion Manageril.
- Valige „Convert to MapSend“ (andmete edastamine eXploristilt MapSendi). Klõkkige Next >.
- Klõkkige aktiivse kataloogi ikoonil. Näitel failid edastatakse eXploristilt MapSendi.
- Sirvige läbi kataloogide ja valige edastatav huvipunkt, maršruut või teekonna logi.
- Klõkkige Next >.
- Kuvatav progressiriba näitab edastamisprotsessi edenemist.
- Klõkkige Next > ja lõpuks klõkkige Finish.
- Avage mapSend tarkvara programm ja Waypoints või Track menu all valige „Load from File...“. Valige konverteeritav fail.

## Huvipunktide, maršruutide ja teekondade edastamine MapSendilt.

Protsess on analoogne eelpoolkirjeldatule.

- Avage MapSend tarkvara programm. Selle protsessiga edastatakse teekonnapunkte eXploristile. Kasutage sarnaseid samme meršruutide ja teekondade konverteerimiseks.
- Klõkkige Place Waypoint ikoonil MapSend ekraani ülavasvas et avad teekonnapunktide loendir.
- Kõik loendismolevad teekonnapunktid edastatakse, kaasa arvatud mittemärgistatud.
- Waypoint menüüs valige „Save to File...“. sisestage faili nimi ja klõkkige Save.
- Avage Avage Magellan Conversion Manager, kasutades Start klahvi Windows tööribal. Valige „Programs“ all „Magellan > eXplorist XL > Magellan Conversion Manager“.
- Klõkkige raadioklahvil „Convert Waypoints / Routes / Tracks“ ja klõkkige Next >.
- lülitage eXplorist välja ja ühendage see USB kaabliga oma arvutiga.
- Lülitage eXplorist sisse. Vajutage **ENTER**. Communication ekraanil märgistage **file Transfer** ja vajutage **ENTER**. Valige **Internal Memory** või **SD card** ja vajutage **ENTER**.
- klõkkige Next > Magellan Conversion Manageril.
- Valige „Convert to eXplorist“ (andmete edastamine MapSendilt eXploristile). Klõkkige Next >.
- Klõkkige aktiivse kataloogi ikoonil. Näitel failid edastatakse MapSendilt eXploristile.
- Sirvige läbi kataloogide ja valige edastatav huvipunkt, maršruut või teekonna logi.
- Klõkkige Next >.
- Kuvatav progressiriba näitab edastamisprotsessi edenemist.
- Klõkkige Next > ja lõpuks klõkkige Finish.
- Edaspidi kui avate huvipunktide loendi, saate valida faili, mis oli just üles laetud.



## Eelistused

eXplorist eelistused võimaldavad personaliseerida eXploristi vastavalt oma eelistustele.

Eelistuste võimalused:

- GPS restart (initsialiseerimine) eXploristile ligikaudse asukoha andmiseks kui see liikus suure vahemaa väljalülitatud olekus.

- Vaikekataloogide seadmine huvipunktide, marsruutide jne salvestamiseks.
- Seadme mõõtühikute seadmine.
- Põhjasuuna seadmine, kas magnetiline põhi või tegelik põhi.
- Koordinaatide süsteemi valimine asukoha infoks kaardil ja koordinaatide arvutamiseks.
- Täielik kontroll sisseehitatud toitekäitleja üle, et pikendada patareide eluiga.
- eXploristi personaliseerimine.
- Valige 10 erineva keele hulgast mida kasutada info kuvamisel.
- Võimalus kustutada kõik või osa sisemises mälus.
- Alarmide seadmine juhtudeks kui signaal kaob, kui hakkate lähenema sihtkohta ja muud vajalikud alarimid.
- Kella seadmine.

## GPS restartimine

GPS restartimine tähendab ressiiverile info andmine ligikaudselt asukohast. GPS pikaajalised kasutajad teavad seda valikut kui initsialiseerimine. Selleks et aru saada sellest võimalusest, on kasulik teada, kuidas eXplorist töötab.

GPS süsteem koosneb 24 satelliidist ja kolmest varust, mis tiirlevad ümber maakera ning igal ajahetkel on peakohal erinev komplekt satelliite. Selleks et jälgida, millised satelliidid on nähtavad, on eXploristil sisseehitatud almanahh, mis kasutab tegeliku kuupäeva ja kellaaja andmeid ligikaudselt asukohas, et vaadates taevasse, teada millised satelliidid on nähtavad. Iga kord kui Te lülitate oma eXploristi välja, salvestab see spetsiaalses kohas oma mälus viimase arvutatud asukoha ja kui see uuesti sisse lülitatakse, oletatakse et ollakse ligikaudselt samas asukohas ning kasutatakse seda asukohta täpsema fikseeritud asukoha arvutamisel.

Nüüd kui Te lülitate oma eXploristi välja ja lendate üle riigi, siis järgmisel sisselülitamisel arvab eXplorist end olevat eelmises kohas ning hakkab nende andmete järgi otsima peakohal satelliite. Kui satelliidid ei ole seal, alustab eXplorist sõeluma taevast, püüdes leida, millised satelliidid on nähtavad. See protsess võtab teatud aja.

Mida teeb **Restart GPS**? Restart võimaldab anda eXploristile ligikaudse asukoha, et lühendada esimese fikseeritud asukoha arvutamise aega. paljud eXploristi kasutajad ei kasuta kunagi restarti.

### Kunas kasutada **Restart GPS**

- Kui eXplorist teiselduks enam kui 804,67 km väljalülitatuna.
- Kui eXplorist on pikatoimeline ja fikseeritud asukoha arvutamine võtab enam kui mõne minuti aega peale sisselülitamist. (Reaalselt ei ole see Teile vajalik võimalus. eXploristil on sisseehitatud võimalus, et kui tal on raskusi asukoha arvutamisega, küsib ta automaatselt sisestada ligikaudsed koordinaadid.

### GPS restartimine:

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Restart GPS**.
5. Vajutage **ENTER**.



6. *Region*. Kasutage nooleklahvi et märgistada maailma regiooni Teie asukohas.

Te võite samuti sisestada oma tegeliku asukoha koordinaadid. Kui Te neid teate, märgistage **Enter Coord** seda kasutatakse harva ja seda kasutusjuhendis ei kirjeldata.

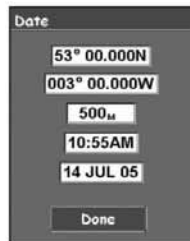
7. Vajutage **ENTER**.
8. *Ala*. Kasutage nooleklahvi et märgistada Teie asukoha ala. Alade loend on erinev igale sammul 6 valitud regioonile.
9. Vajutage **ENTER**.
10. *Aeg*. Kasutage nooleklahvi et sisestada tegelikku aega. Vajutage nooleklahvi üles/alla et muuta väärtust ja paremale/vasakule et liigutada kursorit.

*Märkus:* Aeg on esmane osa infost, mida edastavad satelliidid ja isegi kui puudub küllaldane info asukoha arvutamiseks, siis aeg võib olla kuvatud täpselt.

11. Vajutage **ENTER**.
12. *Kuupäev*. Kasutage nooleklahvi tegeliku kuupäeva sisestamiseks. Vajutage nooleklahvi üles/alla väärtuse muutmiseks ning vasakule/paremale kursori teisaldamiseks.

*Märkus:* Kuupäev saadetakse samuti satelliitidelt ja võib olla kuvatud õieti.

13. Vajutage **ENTER**.
14. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Done**.
15. Vajutage **ENTER**.
16. Kuvatakse viimati vaadatud navigeerimisekraan ja eXplorist hakkab satelliite jälgima.



## Aktiivse seadistamise kasutamine

kui Teil tekib vajadus avada huvipunktide, maršruutide ja muude andmete faile, läheb eXplorist automaatselt vaikefailile. See vaikefaili asukoht võib Teid mitte rahuldada. Te saate kasutada aktiivse seadistamise võimalust neid vaikefaile muuta.

Aktiivsel seadistamisel saate samuti valida, millist taustakaarti või detailset kaarti soovite kasutada.

## Vaikekataloogide muutmine

Te saate seada vaikekataloogi huvipunktidele, maršruutidele ja geocache failidele.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Avctive setup**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada muudetavat välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi et valida **select file** või (**POI, Route, Detail Map** jne) **File Off**.



**Märkus.** Valides **File Off** lülitub vaikefail välja. Kui avate andmeid kirjetele, mille välja lülitasite, viiakse Teid kataloogi algusesse. Taustakaarte ei saa välja lülitada.

9. Vajutage **ENTER**.

10. kui Te valitsite **Select file**, kasutades nooleklahvi faili märgistamiseks, mida soovite seada faikefailina. Kui see on märgistatud, vajutage **ENTER**.

## Detailse kaardi või tausta valimine

eXploristi ostmisel on taustakaart juba installeeritud, kuid Te võite kasutada MapSend ülemaailmset tarkvara (eraldi ostetav) oma baaskaardi defineerimiseks. Te võite kasutada aktiivset seadistamist taustakaardi valimiseks, mida soovite kasutada.

Te võite kasutada ka teisi MapSend tarkvara paketti et defineerida ja salvestada detailseid kaarte oma eXploristi. Need detailised kaaardid annavad rohkem infot tänavate kohta, täiendavate huvipunktide kohta ning topograafilisi detaile. Detailse kaardi valimiseks võite kasutada aktiivset seadistamist.

1. Vajutage **MENU**.

2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.

3. Vajutage **ENTER**.

4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Avctive setup**.

5. Vajutage **ENTER**.

6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Background Maps** või **Detail Maps** välja.

7. Vajutage **ENTER**.

8. Kasutage nooleklahvi soovitud kaardi märgistamiseks.

**Märkus:** Kui Te valite detailse kaardi, on Teil järgmised valikud: **Select Map** või **Detail Map Off**. Kui Te ei soovi kasutada ega salvestada detailset kaarti, valige **Detail Map Off** ja vajutage **ENTER**.

9. Vajutage **ENTER**.

## Kaardi ühikute seadmine

Kaardi ühikute seades saate valida, millistes ühikutes mõõdetakse navigeerimisandmeid, põhjasuunda, koordinaatide süsteemi ja kaardisüsteemi.

1. Vajutage **MENU**.

2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.

3. Vajutage **ENTER**.

4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Map Units**.

5. Vajutage **ENTER**.

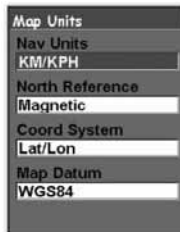
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Nav Units** välja.

7. Vajutage **ENTER**.

8. Kasutage nooleklahvi soovitud navigatsiooniühikute märgistamiseks.

9. Vajutage **ENTER**.

Kaardiühikute ekraan kuvatakse uute navigeerimisühikutega. Te saate muuta teisi seadeid või vajutada **ESC** naasmiseks eelistuste menüüle.



## Põhjasuuna esitamise valimine

Põhjasuuna esitamist saate seada kas magnetilisele põhjasuunale või tegelikule põhjasuunale.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Map Units**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **North Reference** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi **Magnetic** või **TRUE** märgistamiseks.
9. Vajutage **ENTER**.

Kaardiühikute ekraan kuvatakse uue põhjasuuna esitusega. Te saate muuta teisi seadeid või vajutada **ESC** naasmiseks eelistuste menüüle.

## Koordinaatide süsteemi valimine

Asukohaandmed esitatakse Teie poolt kaardiühikutes valitud koordinaatide süsteemis. Vaikesüsteemiks on laius/pikkud (Lat/Lon) ja sobib enamikele kasutajatele. Vilunud navigeerijad võivad soovida valida koordinaatide süsteemi, mis vastaksid kasutatavatele kaartidele. Võimalik on valida järgmisi koordinaatide süsteeme:

- Lat/Lon
- OSGB
- Šveitsi
- Soome
- Prantsuse
- MGRS
- UTM
- Iiri
- Rootsi
- Saksa
- USNG
- Kasutaja võrk

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Map Units**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Coord System** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi soovitud koordinaatsüsteemi märgistamiseks.

Kui on valitud kasutaja võrk, on vajalik lisainfo. Seda valikut kasutatakse kogunud isikute poolt ja käesolevas juhendis seda ei kirjeldata.

9. Vajutage **ENTER**.

Kaardiühikute ekraan kuvatakse uue koordinaatide süsteemiga. Te saate muuta teisi seadeid või vajutada **ESC** naasmiseks eelistuste menüüle.



## Kaardisüsteemi valimine

Kui eXploristi kasutatakse koos kaardiga, peate veenduma et kaardisüsteem eXploristis vastaks kasutatava kaardi süsteemile. Vaike kaardisüsteemiks eXploristis on WGS84.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Map Units**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Map Datum** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi soovitud kardisüsteemi märgistamiseks.
9. Vajutage **ENTER**.

Kaardiühikute ekraan kuvatakse uue kaardisüsteemiga. Te saate muuta teisi seadeid või vajutada **ESC** naasmiseks eelistuste menüüle.

## Toitekäitleja kasutamine

Kui Te olete väljas või merel, olete huvitatud patareide eluea pikendamisest. Seda saate teha kui lülitate eXploristi välja kui seda ei kasutata või seades taustavalguse taimeri toimeaja.

## Toite väljalülitamise aja seadmine

eXploristis on sisseehitatud toite väljalülitamise taimer, mis lülitab eXploristi välja seatud aja möödumisel viimasest nupule vajutamisest või kui Te ei liigu.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Pwr Management**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Power Off Timer** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi soovitud aja intervalli või **Off** märgistamiseks.
9. Vajutage **ENTER**.

*Märkus:* Kui kasutate GOTO maršruuti, teadke et kui eXplorist lülitub välja, GOTO maršruut kustutatakse. Kui Teil on aktiveeritud GOTO maršruut ja kardate et toitetaimer võib eXploristi välja lülitada, tuleb taimer viia seadele **Off**. See ei kehti mitmeosaliste maršruutide ja tagasiteekondade puhul.

## Valgustaimeri seadmine

Nagu on eelpool mainitud, muudab ekraani taustavalgus ekraani loetavamaks, kuid tühjendab kiiremini patareisid.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Pwr Management**.
5. Vajutage **ENTER**.

6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Light Timer** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi soovitud aja intervalli või **Off** märgistamiseks.
9. Vajutage **ENTER**.

## eXplorist personaliseerimine

See funktsioon võimaldab sisestada infot enda kohta, mida võidakse kasutada kui kaotate oma eXploristi. Nimi, mille sisestate **Name** väljal, kuvatakse *About* ekraanil.

Sammud eXploristi personaliseerimiseks:

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Personalize**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Name** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi ja **ENTER** nime sisestamiseks.
9. Kasutage nooleklahvi et märgistada **OK** kui nimi on sisestatud.
10. Vajutage **ENTER**.
11. *Valikuline:* Kasutage nooleklahvi et märgistada andmevälja **Address**. Korrake samme 7 kuni 10 oma aadressi jaoks.
12. *Valikuline:* Kasutage nooleklahvi et märgistada andmevälja **City, State, Zip**. Korrake samme 7 kuni 10 linna, rajooni ja postikoodi sisestamiseks.
13. *Valikuline:* Kasutage nooleklahvi et märgistada andmevälja **Telephone #**. Korrake samme 7 kuni 10 telefoninumbri sisestamiseks.
14. Vajutage **ESC** väljumiseks **Personalize** funktsioonist.



## Keele valimine

Te saate valida 10 keele hulgast, mida kasutada info kuvamisel. Valida saate kas inglise, prantsuse, saksa, taani, soome, hispaania, itaalia, portugali, rootsi ja norra keele vahel.

Keele valimiseks:

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Language**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et valida soovitud keelt.
7. Vajutage **ENTER**.



## Mälu kustutamine

Seda võimalust kasutage et globaalselt kustutada:

- aktiivse teekonna ajalugu
- kõiki kasutaja poolt sisestatud huvipunkte ja marsruute
- kõiki mitmeosalisi marsruute
- kõiki teekonna ajalugusid, kasutaja poolt sisestatud huvipunkte ja marsruute. See ennistab eXploristi tehaseseadetele. See kustutab kõik kasutaja poolt loodud failid ja kataloogid sisemises mälus. Kasutaja poolt loodud ailid SD kaardil jäävad alles.

Kasutades Clear Memory, saate seada samuti kõiki eXploristi vaikeseadeid tehase vaikeseadeteks.

## Teekonna ajaloo kustutamine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clear Memory**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Track History**.
7. Kinnitage. Kasutage nooleklahvi et märgistada kinnitamiseks **Yes** või tühistamiseks **No**.
8. Vajutage **ENTER**.



## Kasutaja poolt sisestatud huvipunktide ja marsruutide kustutamine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clear Memory**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **POIs/Routes**.
7. Kinnitage. Kasutage nooleklahvi et märgistada kinnitamiseks **Yes** või tühistamiseks **No**.
8. Vajutage **ENTER**.

## Maršruutide kustutamine

see kustutab kõik sisemiselt vaikefailides salvestatud marsruudid. SD kaardil olevaid marsruute ei kustutata.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clear Memory**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Routes**.
7. Kinnitage. Kasutage nooleklahvi et märgistada kinnitamiseks **Yes** või tühistamiseks **No**.
8. Vajutage **ENTER**.

## Aktiivse teekonna, kasutaja poolt sisestatud huvipunktide ja maršruutide kustutamine

See kustutab kõik huvipunktid ja maršruudid, mida olete sisestanud ja mis on salvestatud vaikefailides eXplorist sisemälus ja samuti teekonna ajaloo. Teistes failides salvestatud huvipunkte ja maršruute ei kustutata. Kustutatakse ainult kasutaja poolt loodud kataloogid sisemälust.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clear Memory**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **All**.
7. Kinnitage. Kasutage nooleklahvi et märgistada kinnitamiseks **Yes** või tühistamiseks **No**.
8. Vajutage **ENTER**.
9. eXplorist lülitub automaatselt välja.

## eXplorist ennistamine tehase vaikeseadetele

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Reset Defaults**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **All**.
7. Kinnitage. Kasutage nooleklahvi et märgistada kinnitamiseks **Yes** või tühistamiseks **No**.
8. Vajutage **ENTER**.

## Alarmide seadmine

Alarmid, mida saate seada:

- Piipar: Piipar on vikimisi sisse lülitatud. piip kostub kui vajutatakse klahvi või kui Teid teavitatakse alarmiga. Te saate selle võimaluse välja lülitada läbi selle ekraani.
- Ankur – kui Te lülitate ankrualarmi sisse, teavitab eXplorist sellest, kui kaldute sellest kohast seatud vahemaa kõrvale. Seda kasutatakse siis kui olete paadiga ankrus ja soovite et Teid teavitatakse kui olete sellest kohast eemale triivinud.
- Saabumine – Teid teavitatakse kui saabute iga maršruudi osa sihtkohta või GOTO maršruudi sihtkohta. Te saate seada vahemaa sihtkohast, kui Teid teavitatakse. (Saabumisalarmid kasutavad alati Teie liikumise kiirust, et arvutada alarmeerimise aega. Kui Te olete seadnud alarmeerimise vahemaa 250 jalg ja liigute kiirusega 30 mph, ostub alarm enne 250 jala märki).
- Kursolt kõrval – Kui maršruut on aktiivne, arvutab eXplorist kui kaldute maršruudist kõrvale vasakule või paremale, uue maršruudi. Te saate seada kõrvalekaldumise vahemaad, mille ületamisel Teid teavitatakse.
- GPS Fix – GPS fikseeritud alarm kuvatakse kui olete kaotanud GPS fiksi enamaks kui 20 sekundiks.



- Lähedusalarm – lähedusalarm sarnaneb saabumisalarmiga, välja arvatud kuid see toimib kiiremini kui saabumisalarm. Lähedusalarmi on kahte moodi. Esimene kui olete lähenemas valitud lähedusalarmi vahemaale ja teine visuaalne lähenemise teavitus kui olete valitud vahemaa kaugusel.

Ekraani allservas on väli, kus kuvatakse infot kõigi toimunud alarmide kohta alates eXploristi sisselülitamisest.

*Märkus:* kui kuvatakse alarm, vajutage ESC alarmi väljalülitamiseks ekraanilt.

### Alarmide seadmine

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Alarms**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada soovitud alarmi välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Valige võimalike vahemaade loendist soovitud vahemaa, kunas soovite alarmi või valige Off alarmi väljalülitamiseks.

*Märkus:* GPS fix alarm ei vaja vahemaad, ainult **On** või **Off**.

9. Vajutage **ENTER**.

### Kella seadmine

Normaalsel kasutamisel ei ole Teil vaja muuta kella seadeid kuni Te ei ületa ajavööndit. GPS saab oma kellaaja info aatomkellalt GPS satelliidil ja see on eriti täpne.

Kui Te ületate ajavööndi, peate samuti seadma aja formaadi, milles aeg kuvatakse.

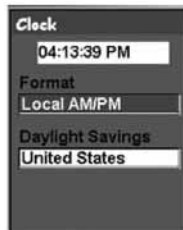
### Aja ja formaadi seadmine

Aja reguleerimisel peate esmalt valima formaadi, milles aega kuvada. Kui soovite säilitada eelnevalt valitud ajaformaati, peate seda ikka kontrollima enne kella seadmist.

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clock**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Format** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Valige **Local 24 Hrs**, **local AM/PM** või **UTC**.
9. Vajutage **ENTER**.
10. Kui kella väli on märgistatud, vajutage **ENTER**.
11. Kella seadmiseks kasutage nooleklahvi.

(Üles/alla muudab väärtust kursori asukohas, vasakule/paremale muudab kursori asukohta).

12. Kui aeg on õige, vajutage **ENTER**.
13. Kui **Done** nupp on märgistatud, vajutage **ENTER**.



## Suve-ja talveaeg

1. Vajutage **MENU**.
2. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Preferences**.
3. Vajutage **ENTER**.
4. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Clock**.
5. Vajutage **ENTER**.
6. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Daylight Savings** välja.
7. Vajutage **ENTER**.
8. Kasutage nooleklahvi et märgistada **Region** välja.
9. Vajutage **ENTER**.  
Valige **United States, european union; Custom** või **Disable**.  
Vajutage **ENTER**.
10. Kui **Custom** Te peate sisestama info suve- või talveaja alguse ja lõpu kohta. märgistage iga väli ja vajutage **ENTER**. Tehke üks valikutest igas rippmenüüs ja vajutage **ENTER**.  
Kui kogu vajalik info on sisestatud ja õige, vajutage **ESC** naasmiseks kellaekraanile.

## Tehnilised andmed

### Esitlus

Ressiiver	14 paralleelse kanali tehnoloogia, jälgib kuni 14 satelliiti info arvutamiseks ja ajakohastamiseks
Antenn	Sisseehitatud
Kohanemisaeg (optimaalsetes tingimustes)	Soe alla 1 minuti Külm alla 2 minuti
Ajakohastamise kiirus	1 sekund pidev
Täpsus	Asukoht 7 meetrit, 95% 2D RMS w/WAAS/EGNOS <3 meetrit, 95% 2d RMS kiirus 0,1 sõlme RMS rahulikus olekus
Piirangud	Kiirus 1530,5 km/h kõrgus 18600 meetrit

### Füüsiline

Kaal	340 g (koos patareidega)
Suurus	164,5 (K) x 74 (L) x 33 (S) mm
Ekraan	71 x 53,3 mm värviline, suure kontrastsusega LCD taustvalgustusega.
Korpus	veekindel, ümbritsetud kummiga
Temperatuurivahemik	-10°C kuni 60°C

## Toide

Allikas	4 AA patareid
Patarei eluiga	Kuni 14 tundi madala taustvalgustusega

## Mälu

64 MB sisemine mälu

## Koordinaatide süsteemid

Võimalikud	11 plus 1 kasutajavõrk Lat/Lon, UTM, OSGB, iiri, ;Sveitsi, Rootsi, soome, Saksa, Prantsuse, USNG ja MGRS
------------	---

## Maršruudid

Kokku	limiteerimata (kasutades SD kaarti) GOTO maršruut Tagasitee maršruut
Nime pikkus	10 märki (kaasa arvatud tühik)

## Teekonna logid

Kokku	Limiteerimata salvestatud teekonna logid plus aktiivse teekonna logi (kasutades SD kaarti)
-------	--

## Huvipunktid

Kasutaja poolt sisestatud	
Kokku	Limiteerimata (kasutades SD kaarti)
Nime pikkus	20 märki (kaasa arvatud tühikud)
Sisseehitatud (koos taustakaardiga)	
Kategooriad	Linnad, kiirteed, lennujaamad, veeteed ja pargid

## Navigeerimisekraanid

Kaart	sisaldab taustakaarti ja kahte andmevälja (kohandatavad)
Kompass	sisaldab graafilist kompassi ja kahte andmevälja (kohandatavad)
Asukoht	Sisaldab asukohta, kõrgust merepinnast, täpsust, kuupäeva ja kellaega, teekonna odomeetrit ja patarei eluiga.

## Alarmid

Ankrualarm	Teavitab kui on eemale triivitud seatud vahemaa võrra.
Kursilt eemal alarm	Teavitab kui kaldutakse kursist kõrvale paremale või vasakule enam kui seatud vahemaa
Saabumisalarm	Teavitab enne sihtkohta saabumist seatud vahemaa kaugusel.
Lähedusalarm	Teavitab lähedusest kui ollakse seatud vahemaa sees sihtkohast.

## Lisaseadmed

Laiendage oma Magellan eXplorist kasutusvõimalusi lisaseadmetega.

**Kandekott** Spetsiaalselt valmistatud Magellan eXploristile, karedast mustast purjeriidedest, mida saab kinnitada rihmakülge. Kotil on eraldi sahtel patareide jaoks. kaitske oma Magellan eXplorist reise ajal



**Pöördalus** Kasutatakse harilikult monteerimisel autosse, paati või virtuaalselt igasse sõidukisse. See on lihtsalt monteeritav rakis, mis hoiab kindlalt Teie ressiiverit nii tel kui väljaspool teid liikumisel.



**Jalgrattakinnitus** Kasutatakse harilikult monteerimisel autosse, paati või virtuaalselt igasse sõidukisse. See on lihtsalt monteeritav rakis, mis hoiab kindlalt Teie ressiiverit nii tel kui väljaspool teid liikumisel.



**Sõidukikinnitus** Tugevate iminappadega kinnitus Magellan eXploristi kinnitamiseks sõiduki aknale. Pööratav kinnitus võimaldab seada soovitud vaatenurka.

